



**SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY
ZARZĄD KRAJOWY**

Łódzki Szkolny Związek Sportowy

Urząd Marszałkowski Województwa Łódzkiego w Łodzi

**KALENDARZ i REGULAMINY SZKOLNYCH
IMPREZ SPORTOWYCH
WCHODZĄCYCH
W SKŁAD OGÓLNOPOLSKIEGO
WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ
na rok szkolny
2025/2026**

Łódź, wrzesień 2025 roku

SPIS TREŚCI:

<u>Rozdział</u>	<u>Treść</u>	<u>strona</u>
1.	Wstęp	3 - 5
2.	Regulamin ogólny, ogólnopolskiego ZK SZS. Zasady współzawodnictwa sportowego w roku szkolnym 2025/2026	6 - 9
3.	ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA z dnia 24 września 2013 r. - w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dn. 28 października 2013 r.).	9 - 10
4.	KOMUNIKAT ZARZĄDU KRAJOWEGO SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO w sprawie wymaganych badań lekarskich dopuszczających młodzież szkolną do zawodów.	10 - 12
5.	Regulamin współzawodnictwa sportowego w roku szkolnym 2025/2026 – Wojewódzki ŁSZS.	13 - 15
6.	Terminarze rozgrywek – finały wojewódzkie	15 - 18
7.	Regulaminy dyscyplin podstawowych: - Igrzyska Dzieci, - Igrzyska Młodzieży Szkolnej, - Licealiada.	19 - 60 19 38 50
8.	Wyniki szkół w zawodach ogólnopolskich	62
9.	Wyniki współzawodnictwa sportowego powiatów	64
10.	Organizatorzy rozgrywek na poziomie powiatowym i ponad powiatowym.	69

**Szanowni Państwo
Dyrektorzy Szkół
Nauczyciele Wychowania Fizycznego
Trenerzy i Instruktorzy**

Za nami kolejny udany rok sportowy, który zapisał się licznymi sukcesami uczniów na wszystkich poziomach nauczania w szkołach województwa łódzkiego. Jego podsumowanie, wraz z nagrodzeniem najlepszych szkolnych reprezentacji, dyrektorów, trenerów i nauczycieli oraz samorządów powiatowych nastąpi podczas wrześniowej uroczystej inauguracji Szkolnego Roku Sportowego 2025/26. Osiągnięcia w sportowej rywalizacji z udziałem rekordowej liczby uczestników były jedną wielką promocją sportu młodzieżowego, połączoną z wychowaniem poprzez sport. To przede wszystkim zasługa samych uczniów, ale przy ogromnym zaangażowaniu nauczycieli wychowania fizycznego i życzliwości ze strony dyrektorów. Bez Państwa wyteżonej pracy wychowawczej i szkoleniowej sukcesy młodych sportowców byłyby niemożliwe. Sprzyjało im duże wsparcie finansowe i rzeczowe ze strony samorządów wszystkich szczebli. Dziękując w tym miejscu wszystkim samorządom, chcemy podkreślić pomoc ze strony Samorządu Województwa Łódzkiego, który po raz pierwszy wdrożył w życie trzyletni system współfinansowania współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży w Regionie. Ta decyzja pozwala na lepsze planowanie działań i skuteczną ich realizację przez Łódzki Szkolny Związek Sportowy.

Ogromne podziękowania kierujemy do Pani Marszałek Województwa Łódzkiego Joanny Skrzydlewskiej. Jesteśmy również wdzięczni Ministerstwu Sportu i Turystyki za możliwość realizacji szeregu programów sportowych wśród uczniów, które znacząco uzupełniają sportowe współzawodnictwo.

Tradycyjnie u progu nowego roku szkolnego przedstawiamy Państwu „**Kalendarz i regulaminy szkolnych zawodów sportowych na rok szkolny 2025/26**”.

Materiał zawiera informacje organizacyjne i regulaminowe oraz terminy współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży w trzech kategoriach: **IGRZYSKA DZIECI** dla uczniów urodzonych w roku 2013 i młodszych, **IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ** dla uczniów urodzonych w latach 2011-2012, **LICEALIADA** dla młodzieży urodzonej w roku 2006 i młodszej.

Od kilku lat wdrażamy w życie system rejestracji szkół do zawodów sportowych na stronie www.srs.szs.pl. Będzie on obowiązywał w dalszym ciągu. System wydatnie pomaga oraz usprawnia realizację naszego cyklu zawodów i jest niezbędnym narzędziem dla dyrektorów szkół oraz nauczycieli wychowania fizycznego. Rejestracja szkoły na stronie www.srs.szs.pl powinna nastąpić najpóźniej do **30.09.2025 r.** Prosimy o terminową rejestrację, aby zapewnić uczestnictwo reprezentacji każdej szkoły. Naszym podstawowym celem jest objęcie współzawodnictwem sportowym jak największej liczby uczniów a tym samym rozszerzyć proces wychowania młodego pokolenia poprzez sport.

Do samorządów gminnych i powiatowych, które dostrzegają w usportowieniu dzieci i młodzieży drogę rozwoju uczniów szczególnie uzdolnionych, jak i swoistą formę profilaktyki zdrowotnej, zwracamy się z prośbą o dalszą rzeczową i finansową pomoc na Waszym terenie. Mamy nadzieję, że również w nowym roku sprawy sportu szkolnego znajdą swoje poczesne miejsce w realizowanych przez Państwa zadaniach samorządowych.

Podkreślając ogromne zaangażowanie nauczycieli wychowania fizycznego, dyrekcji szkół i rodziców w realizację naszego programu, prosimy abyście w dalszym ciągu pozostawali wytrwałymi oraz niezawodnymi partnerami dla ŁSZS. Bez Was szkolny sport młodzieżowy nie ma racji bytu.

Szkolny Związek Sportowy, działający nieprzerwanie od ponad 70 lat, wypracował w obszarze szkolnej kultury fizycznej program, który jest zbieżny z zadaniami polskiej edukacji i wychowania, adresowany i dostosowany do poziomu rozwoju wszystkich uczniów, uwzględniający zarazem ich indywidualne możliwości i potrzeby. Znajduje on uznanie Ministerstwa Edukacji Narodowej i nadzoru pedagogicznego.

Przedstawiony w Kalendarzu i systematycznie wzbogacany wachlarz dyscyplin sportowych, obok realizacji programu wychowania fizycznego w szkole, stwarza dzieciom i młodzieży możliwość udziału w rywalizacji sportowej i rozwija ich indywidualne umiejętności.

Miejmy nadzieję, że od strony organizacyjnej nic nie zakłóci rywalizacji sportowej dzieci i młodzieży. Zachowajmy w dalszym ciągu ostrożność i maksymalne środki bezpieczeństwa podczas zawodów.

Wspólnie dołożmy starań, aby wszyscy uczniowie mogli brać systematyczny udział w atrakcyjnych zajęciach sportowych, a najlepsi otrzymali szansę reprezentowania swoich szkół w zawodach na różnych szczeblach rozgrywek.

Każda szkolna sala gimnastyczna i boisko niech będą wypełnione przez rzesze uczniów uprawiających sport oraz uczestniczących w zajęciach rekreacyjno-sportowych.

Zapraszamy wszystkie szkoły naszego województwa do udziału w zawodach sportowych organizowanych przez ŁSZS i życzymy Państwu, a przede wszystkim dzieciom i młodzieży, udanego nowego roku szkolnego, obfitującego w sukcesy sportowe, które sprawią uczniom wiele radości a nauczycielom, trenerom i rodzicom dostarczą powodów do satysfakcji.

Prezes ŁSZS

Sylwester Pawłowski

Szanowni Państwo

Sport szkolny to znacznie więcej niż tylko rywalizacja na boisku czy bieżni. To przestrzeń, w której młodzi ludzie uczą się pracy zespołowej i reguł fair play. Regularna aktywność fizyczna kształtuje nie tylko sprawność ciała, ale również hart ducha i charakter.

Urząd Marszałkowski wspiera sport szkolny, ponieważ to inwestycja w przyszłość naszego regionu. Tu nie tylko rodzą się mistrzowie, ale wiele osób odkrywa i rozwija swoje pasje i talenty. W tym środowisku młodzież ma szansę poznać to, co naprawdę ją fascynuje, co może stać się źródłem radości, zdrowia i inspiracji na całe życie.

Gratuluję wszystkim, którzy podejmują sportowe wyzwania i reprezentują swoje szkoły oraz lokalne społeczności. Szczególne podziękowania kieruję do nauczycieli, trenerów i organizatorów, którzy z pasją i zaangażowaniem wspierają rozwój młodych sportowców. Życzę Wam wielu sukcesów, niezapomnianych emocji i satysfakcji z udziału w nowym sezonie.

Joanna Skrzydlewska
Marszałek Województwa Łódzkiego

Szanowni Państwo, Drodzy Uczniowie

W minionym roku szkolnym dzieci i młodzież ze szkół województwa łódzkiego odnosili sukcesy w olimpiadach i konkursach przedmiotowych, ale również w zawodach sportowych. Wiele z nich z powodzeniem zorganizował Łódzki Szkolny Związek Sportowy - za co wszystkim osobom zaangażowanym w realizację tej szlachetnej misji z całego serca dziękuję.

Lekcje wychowania fizycznego oraz pozalekcyjna aktywność sportowa często postrzegane są jako mniej ważne od tych, które pozwalają zgłębić literaturę, historię, nauczyć się matematyki czy języków obcych. To błędna ocena, którą staram się zmieniać. Sport odgrywa bowiem niezmiernie ważną rolę w życiu każdego młodego człowieka - daje zdrowie, siłę i kształtuje charakter. Namawia do pracy i szczerze ją wynagradza. Buduje pewność siebie a takżi szacunek dla rywali. Uczy cieszyć się zwycięstwami i nie poddawać porażkom. Jest więc

cichym, bezimiennym, ale wspaniałym wychowawcą - sprzymierzeńcem nauczycieli i rodziców.

Życzę wszystkim, aby realizowane przez Łódzki Szkolny Związek Sportowy zawody przyciągały na boiska, skocznie i bieżnie coraz więcej uczestników, a dla największych sportowych zapaleńców stały się początkiem drogi do własnych rekordów i medali.

Niech nadchodzący rok szkolny zainspiruje uczniów do podejmowania kolejnych wyzwań, da siłę do pokonywania własnych słabości i przyniesie wiele wspaniałych osiągnięć i satysfakcjonujących wyników. Dla nauczycieli, trenerów i instruktorów niech będzie to czas wielkiej satysfakcji z podejmowanych działań i poczucia dumy z dokonań ich podopiecznych.

Łódzki Kurator Oświaty
Janusz Brzozowski

ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO OGÓLNOPOLSKIEGO W ROKU SZKOLNYM 2025/2026

ZARZĄD KRAJOWY SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO

REGULAMIN OGÓLNY:

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Międzyszkolne zawody sportowe stanowią integralną część systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży.
- 1.2. Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych:

IGRZYSKA DZIECI - (dla uczniów ur. w 2013 roku i młodszych) - ID

1. Koszykówka
2. Piłka Siatkowa
3. Piłka Nożna
4. Piłka Ręczna
5. Unihokej
6. Lekkoatletyka:
 - a. Czwórbój Lekkoatletyczny
 - b. Drużynowe Biegi Przelajowe
 - c. Sztafetowe Biegi Przelajowe
 - d. Trójbój Lekkoatletyczny (rocznik 2015 i młodszy)
 - e. Festiwal sztafet
7. Tenis Stołowy
8. Badminton
9. Szachy
10. Pływanie
11. Narciarstwo Biegowe
12. Koszykówka 3x3
13. Rugby TAG*

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ - (dla uczniów ur. w 2011 – 2012) – IMS

1. Koszykówka
2. Piłka Nożna
3. Piłka Ręczna
4. Piłka Siatkowa
5. Unihokej
6. Lekkoatletyka:
 - a. Drużynowe Biegi Przelajowe
 - b. Szkolna Drużynowa Liga lekkoatletyczna
 - c. Sztafetowe Biegi Przelajowe
 - d. Festiwal sztafet
7. Tenis Stołowy
8. Badminton
9. Szachy
10. Pływanie.
11. Narciarstwo Biegowe
12. Siatkówka Plażowa
13. Koszykówka 3x3

LICEALIADA MŁODZIEŻY - (dla uczniów ur. w 2006 i młodszych) – Licealiada

1. Koszykówka
2. Piłka nożna
3. Piłka ręczna

4. Piłka siatkowa
5. Unihokej
6. Lekkoatletyka:
 - a. Drużynowe Biegi Przelajowe - 2008 i młodsi
 - b. Szkolna Liga Lekkoatletyczna
 - c. Sztafetowe Biegi Przelajowe
7. Tenis stołowy
8. Badminton
9. Szachy
10. Pływanie
11. Siatkówka plażowa
12. Koszykówka 3x3 - 2008 i młodsi

2. CELE I ZADANIA

- 1.3. Aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego.
- 1.4. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom zachowań patologicznych poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.
- 1.5. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach aktywności sportowej.
- 1.6. Aktywizacja samorządów terytorialnych do organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.
- 1.7. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.
- 1.8. Ocena pracy i osiągnięć szkół realizujących program upowszechniania kultury fizycznej.

3. ORGANIZATORZY

- 3.1. Nadzór nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej objętego niniejszym Kalendarzem sprawuje Szkolny Związek Sportowy.
- 3.2. Na poszczególnych szczeblach zawodów bezpośrednimi organizatorami imprez są:
 - w szkole - nauczyciel wychowania fizycznego, Szkolny Klub Sportowy, Uczniowski Klub Sportowy;
 - w gminie/mieście - Zarząd Gminy SZS / Gminny Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu z samorządem gminnym;
 - w powiecie - Powiatowy SZS / Powiatowy Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu ze starostwem powiatowym;
 - w rejonie - Wojewódzki SZS w partnerstwie z Powiatowym SZS;
 - w województwie - Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy.

4. SZCZEBLE ZAWODÓW

- 4.1. **Szkolne Igrzyska Sportowe** - przeprowadzane przez nauczycieli wychowania fizycznego, SKS-y, UKS-y w dowolnych dyscyplinach sportu, zgodnie z tradycją i warunkami szkoły, jako system całorocznej działalności umożliwiający udział we współzawodnictwie każdemu uczniowi.
- 4.2. **Gminne i powiatowe** - przeprowadzane przez właściwe instancje Szkolnego Związku Sportowego lub wyznaczonego organizatora, jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo miasta/gminy i powiatu, uwzględniającym popularne w danym środowisku dyscypliny.
- 4.3. **Ponad powiatowe i finały wojewódzkie** – przeprowadzane przez partnerów, struktury Szkolnego Związku Sportowego - Organizatora jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo województwa.

5. UCZESTNICTWO

- 5.1. Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.
- 5.2. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły

- (podstawowej lub ponadpodstawowej).
- 5.3. Wiek startujących określają regulaminy poszczególnych dyscyplin:
- 5.3.1. Igrzyska Dzieci – (dla uczniów szkół podstawowych ur. w roku 2013 i młodszych).
- 5.3.2. Igrzyska Młodzieży Szkolnej – (dla uczniów szkół podstawowych ur. w latach 2011 - 2012).
- 5.3.3. Licealiada – (dla uczniów szkół ponadpodstawowych ur. w roku 2006 i młodszych).
- 5.4. W zawodach prawo startu mają dzieci i młodzież, ucząca się w szkołach dziennych bez względu na przynależność klubową. W zawodach organizowanych przez Szkolne Związki Sportowe nie mają prawa startu słuchacze szkół pomaturalnych, zaocznych i wieczorowych wszystkich typów, nawet, jeżeli wchodzi one w skład zespołów szkół.
- 5.5. Do zawodów obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane przez system rejestracji szkół – www.srs.szs.pl
- 5.6. Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną w wyjątkowych sytuacjach inny dokument ze zdjęciem.
- 5.7. Szkolny Związek Sportowy dopuszcza do udziału w rywalizacji sportowej ucznia, którego rodzice/prawni opiekunowie wyrazili zgodę na:
1. udział w zawodach,
 2. przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do realizacji zadań SZS,
 3. wykorzystanie wizerunku ucznia/zawodnika w celu promocji zadań statutowych Związku oraz udokumentowania zawodów organizowanych przez Związek.
- Brak ww. zgód skutkował będzie niedopuszczeniem ucznia do zawodów sportowych.
- Zgody udzielane i przechowywane są z wykorzystaniem funkcjonalności działającego on-line Systemu Rejestracji Szkół (adres: www.srs.szs.pl).
- 5.8. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspenseryjną A, As lub B i Bk, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.
- 5.9. W dyscyplinach zespołowych, każda szkoła może wystawić tylko jedną drużynę lub wg ustaleń organizatora danego szczebla.
- 5.10. Zawodników – uczestników imprez – obowiązują strój i obuwie sportowe.

6. ZASADY FINANSOWANIA

- 6.1. Koszty zawodów na szczeblu miast, gmin, powiatów pokrywają organizatorzy, gminne/powiatowe Szkolne Związki Sportowe ze środków samorządów lokalnych.
- 6.2. Koszty zawodów ponad powiatowych i finałów wojewódzkich pokrywają partnerzy w województwach - Wojewódzkie SZS ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki, samorządów wojewódzkich, sponsorów i innych źródeł.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 7.1. Niniejszy kalendarz określa regulaminy dyscyplin i zawodów wchodzących w skład Ogólnopolskiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół. W sprawach nieujętych w regulaminach stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.
- 7.2. **W zależności od możliwości organizacyjnych i finansowych Wojewódzkie SZS mogą rozszerzać program i system rozgrywania zawodów w poszczególnych dyscyplinach ujętych w niniejszym Regulaminie.**
- 7.3. **Wojewódzkie SZS w ramach własnego kalendarza imprez mogą organizować inne zawody nieujęte w Regulaminie Ogólnopolskim.**

- 7.4. Każdy organizator zawodów odbywających się w ramach Ogólnopolskiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół ma obowiązek ubezpieczyć swoją imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC). Ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) nie ma statusu ubezpieczenia obowiązkowego. Powinno być zawierane przez ucznia - zawodnika indywidualnie lub przez szkołę, klub itp.
- 7.5. Jeżeli w trakcie roku szkolnego, ze względu na ogłoszenie stanu nadzwyczajnego (stanu wyjątkowego lub stanu klęski żywiołowej), zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii i działania innych sił wyższych oraz związanych z tym ograniczeń, w tym ograniczenia bezpośrednich kontaktów, nie będzie możliwe dalsze realizowanie imprez w ramach kalendarza SZS może dokonać zmian regulaminowych.
- 7.6. Prawo interpretacji oraz dokonywania zmian w regulaminach przysługuje wyłącznie Szkolnemu Związkowi Sportowemu.

Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2025/2026:

1. Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie SRS zgłaszają swój akces do wybranego rodzaju współzawodnictwa w roku szkolnym 2025/2026 - zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi:

- Igrzyska Dzieci (roczniki 2013 i młodsi),
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (roczniki 2011 - 2012),
- Licealiada (uczniowie dziennych szkół ponadpodstawowych rocznik 2006 i młodsi).

Po aktualizacji danych szkoły - profil szkoły staje się aktywny na rok szkolny 2025/2026.

2. Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczące rejestracji do www.srs.szs.pl.

3. Instrukcja dla szkół dostępna jest na portalu: www.srs.szs.pl

Załącznik do obwieszczenia Ministra Zdrowia z dnia 21 marca 2019 r. (poz. 736):
Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r.

ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA¹

z dnia 24 września 2013 r.

w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej

Na podstawie art. 31d ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych (Dz. U. z 2008 r. Nr 164, poz. 1027, z późn. zm.²) zarządza się, co następuje:

§ 1. Rozporządzenie określa:

1) wykaz oraz warunki realizacji świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej, zwanych dalej „świadczeniami gwarantowanymi”;

¹ Minister Zdrowia kieruje działem administracji rządowej – zdrowie, na podstawie § 1 ust. 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 18 listopada 2011 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Zdrowia (Dz. U. Nr 248, poz. 1495 i Nr 284, poz. 1672).

² Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2008 r. Nr 216, poz. 1367, Nr 225, poz. 1486, Nr 227, poz. 1505, Nr 234, poz. 1570 i Nr 237, poz. 1654, z 2009 r. Nr 6, poz. 33, Nr 22, poz. 120, Nr 26, poz. 157, Nr 38, poz. 299, Nr 92, poz. 753, Nr 97, poz. 800, Nr 98, poz. 817, Nr 111, poz. 918, Nr 118, poz. 989, Nr 157, poz. 1241, Nr 161, poz. 1278 i Nr 178, poz. 1374, z 2010 r. Nr 50, poz. 301, Nr 107, poz. 679, Nr 125, poz. 842, Nr 127, poz. 857, Nr 165, poz. 1116, Nr 182, poz. 1228, Nr 205, poz. 1363, Nr 225, poz. 1465, Nr 238, poz. 1578 i Nr 257, poz. 1723 i 1725, z 2011 r. Nr 45, poz. 235, Nr 73, poz. 390, Nr 81, poz. 440, Nr 106, poz. 622, Nr 112, poz. 654, Nr 113, poz. 657, Nr 122, poz. 696, Nr 138, poz. 808, Nr 149, poz. 887, Nr 171, poz. 1016, Nr 205, poz. 1203 i Nr 232, poz. 1378, z 2012 r. poz. 123, 1016, 1342 i 1548 oraz z 2013 r. poz. 154, 879 i 983.

2) poziom finansowania przejazdu środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych, zwanej dalej „ustawą”.

§ 2. Świadczenia gwarantowane obejmują:

- 1) świadczenia lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
- 2) świadczenia pielęgniarki podstawowej opieki zdrowotnej;
- 3) świadczenia położnej podstawowej opieki zdrowotnej;
- 4) świadczenia pielęgniarki lub higienistki szkolnej udzielane w środowisku nauczania i wychowania;
- 5) świadczenia nocnej i świątecznej opieki zdrowotnej;
- 6) transport sanitarny.

§ 3. 1. Wykaz świadczeń gwarantowanych, o których mowa w:

- 1) § 2 pkt 1 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 1 do rozporządzenia;
- 2) § 2 pkt 2 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 2 do rozporządzenia;
- 3) § 2 pkt 3 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 3 do rozporządzenia;
- 4) § 2 pkt 4 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 4 do rozporządzenia;
- 5) § 2 pkt 5 oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 5 do rozporządzenia.

2. Świadczenia gwarantowane są udzielane zgodnie ze wskazaniami aktualnej wiedzy medycznej, z wykorzystaniem metod diagnostyczno-terapeutycznych innych niż stosowane w medycynie niekonwencjonalnej, ludowej lub orientalnej.

§ 4. 1. W zakresie koniecznym do wykonania świadczeń gwarantowanych świadczeniodawca zapewnia świadczeniobiorcy nieodpłatnie:

- 1) badania diagnostyczne, określone w części IV załącznika nr 1 do rozporządzenia;
 - 2) leki i wyroby medyczne oraz środki pomocnicze.
2. Przejazd środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy jest finansowany w 40% ze środków publicznych w przypadku:
- 1) chorób krwi i narządów krwiotwórczych,
 - 2) chorób nowotworowych,
 - 3) chorób oczu,
 - 4) chorób przemiany materii,
 - 5) chorób psychicznych i zaburzeń zachowania,
 - 6) chorób skóry i tkanki podskórnej,
 - 7) chorób układu krążenia,
 - 8) chorób układu moczowo-płciowego,
 - 9) chorób układu nerwowego,
 - 10) chorób układu oddechowego,
 - 11) chorób układu ruchu,
 - 12) chorób układu trawiennego,
 - 13) chorób układu wydzielania wewnętrznego,
 - 14) chorób zakaźnych i pasożytniczych,
 - 15) urazów i zatruc,
 - 16) wad rozwojowych wrodzonych, zniekształceń i aberracji chromosomowych
- gdy ze zlecenia lekarza ubezpieczenia zdrowotnego lub felczera ubezpieczenia zdrowotnego wynika, że świadczeniobiorca jest zdolny do samodzielnego poruszania się bez stałej pomocy innej osoby, ale wymaga przy korzystaniu ze środków transportu publicznego pomocy innej osoby lub środka transportu publicznego dostosowanego do potrzeb osób niepełnosprawnych.

§ 5. 1. Przepisy rozporządzenia stosuje się do świadczeń gwarantowanych udzielanych od dnia 1 stycznia 2014 r.

2. Do świadczeń gwarantowanych, udzielanych przed dniem 1 stycznia 2014 r., stosuje się przepisy dotychczasowe.

§ 6. Rozporządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.³⁾

Minister Zdrowia: *B.A. Arłukowicz*

³ Niniejsze rozporządzenie było poprzedzone rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 29 sierpnia 2009 r. w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. Nr 139, poz. 1139 i Nr 211, poz. 1642 oraz z 2010 r. Nr 208, poz. 1376), które traci moc z dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia na podstawie art. 85 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 12 maja 2011 r. o refundacji leków, środków spożywczych specjalnego przeznaczenia żywieniowego oraz wyrobów medycznych (Dz. U. Nr 122, poz. 696, z 2012 r. poz. 95 i 742 oraz z 2013 r. poz. 766).

Komunikat Zarządu Krajowego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:

Podstawę niniejszych ustaleń stanowią:

1. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 24 września 2013 roku w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r). W cz. III niniejszego Rozporządzenia... „Warunki realizacji porad patronażowych oraz badań bilansowych, w tym badań przesiewowych” ustala się, że profilaktyczne badanie lekarskie (bilans zdrowia) obejmuje m in. „podsumowanie badania, z określeniem **„kwalifikacji do grupy na zajęciach wychowania fizycznego i sportu szkolnego”**. Profilaktyczne badanie lekarskie wykonuje się u dzieci w roku poprzedzającym rozpoczęcie nauki w szkole oraz u uczniów klas III szkół podstawowych, klas I gimnazjum i klas I szkół ponadgimnazjalnych.

2. Publikacja „**Profilaktyczne badania lekarskie i inne zadania lekarza w opiece zdrowotnej nad uczniami**”. Instytut Matki i Dziecka; Warszawa 2002 (wydana ze środków Ministerstwa Zdrowia) zawierająca wytyczne dla lekarzy sprawujących opiekę lekarską nad młodzieżą szkolną. (Opracowanie A.Oblacińska, B.Woynarowska.). W publikacji tej szczegółowo omówiono kwestie **orzekania o zdolności ucznia do wychowania fizycznego i sportu szkolnego**. W załączniku do niniejszego komunikatu zamieszczamy istotny dla omawianego zagadnienia fragment tej publikacji **"Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów w tych grupach"**.

Dodatkowe informacje można znaleźć na stronie Ministerstwa Zdrowia http://www.mz.gov.pl/_data/assets/pdf_file/0007/6379/Standardy-w-profilaktycznej-opiece-zdrowotnej-nad-uczniemi-s.pdf

Ustala się co następuje:

1./ Zakwalifikowanie ucznia do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich), **jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i międzyszkolnych w sporcie szkolnym** w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia do odpowiedniej grupy.

2./ Pod pojęciem "sport szkolny" rozumie się **wszelkie zajęcia sportowe: szkolne, lekcyjne, pozalekcyjne i pozaszkolne (treningi, sprawdziany, zawody itp.)**, których program (dyscypliny, konkurencje, wiek uczestników, obciążenia startowe) jest zgodny z realizowanym w szkole programem wychowania fizycznego określonym Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie **podstawy programowej** wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. Nr 4, poz. 17 z 2009 r. z późn. zmianami) i Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 19 sierpnia 2009 r. w sprawie **dopuszczalnych form realizacji dwóch godzin obowiązkowych zajęć wychowania fizycznego** (Dz. U. z dnia 26 sierpnia 2009 r.) oraz ustalonym co roku przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego i zatwierdzanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki **systemem zawodów w sporcie szkolnym**, w tym w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiady.

3./ Dokumentem stwierdzającym dopuszczenie do zawodów jest **imienna lista uczniów sporządzona i potwierdzona przez dyrektora szkoły lub lekarza sprawującego opiekę profilaktyczną**. Podstawowym źródłem informacji w tym zakresie i podstawą do sporządzenia list dopuszczających do określonych zajęć jest **aktualna dokumentacja o badaniach profilaktycznych, z adnotacją o kwalifikacji ucznia do określonej grupy**. Dane te znajdują się w dokumentacji medycznej pielęgniarki lub higienistki szkolnej, sprawującej opiekę zdrowotną w danej szkole. Wskazane jest, aby nauczyciel wychowania fizycznego współpracował z pielęgniarką lub higienistką szkolną w sprawie kwalifikacji do zajęć wychowania fizycznego sportu szkolnego i w razie potrzeby z lekarzem podstawowej opieki zdrowotnej, który przeprowadza badania profilaktyczne u uczniów i przekazywał im swoje uwagi i spostrzeżenia odnośnie poszczególnych uczniów.

Zgodnie z opracowanymi w 2003 r. w Instytucie Matki i Dziecka (ze środków Ministerstwa Zdrowia) standardami w profilaktycznej opiece zdrowotnej nad uczniami sprawowanej przez pielęgniarkę lub higienistkę szkolną jest ona zobowiązana do: „Przekazywania informacji o kwalifikacji lekarskiej do wychowania fizycznego i sportu szkolnego oraz współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego w tym:

- a) Przekazywanie (po zakończeniu profilaktycznych badań lekarskich), nauczycielom wychowania fizycznego (w-f) informacji o kwalifikacji lekarskiej uczniów do grupy na zajęciach w-f oraz zaleceń lekarskich dotyczących udziału w tych zajęciach.
- b) Dokonywanie, w pierwszym miesiącu każdego roku szkolnego, we współpracy z nauczycielami w-f, analizy kwalifikacji uczniów do grupy na zajęciach w-f, odnotowanie symbolu tej grupy w liście klasowej.

c) Dokumentowanie w Karcie zdrowia ucznia długotrwałych (1 miesiąc i dłużej) oraz częstych, krótszych zwolnień z zajęć w-f. Ustalenie z nauczycielem w-f zasad postępowania w stosunku do tych uczniów, na podstawie opinii lekarza.

4./ W świetle tych ustaleń nie należy domagać się przeprowadzania przez lekarza każdorazowo badań przed kolejnymi zawodami i potwierdzenia tego faktu na zbiorowej liście jak też aby badania te były przeprowadzane przez lekarza specjalistę z zakresu medycyny sportowej. Niezbędne kwalifikacje w tym zakresie posiada lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.

5./ Uczniów startujących w sporcie szkolnym nie obejmuje Rozp. Min. Zdr. z dnia 14 kwietnia 2011 r w sprawie trybu orzekania do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 r.ż. oraz zawodników pomiędzy 21 a 23 r. ż. (Dz. U 2011 nr 88, poz. 500). Rozporządzenie to dotyczy zawodników i określonej dyscypliny sportu.

6.) Ww. ustalenia dotyczą wszelkich zawodów sportowych dla młodzieży szkolnej organizowanych między innymi dla Szkolnych i Uczniowskich Klubów Sportowych (bez względu na ich status prawny, o ile uczestniczy w nich młodzież szkolna) i spełniają one wymogi określone w pkt. 2 niniejszego komunikatu.

Załącznik do komunikatu ZG SZS

(fragment w/w publikacji Instytutu Matki i Dziecka autorstwa A. Oblacińskiej i B. Woynarowskiej)

Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów tych grup.

Grupa / podgrupa		Charakterystyka uczniów	Udział w zawodach sportowych i sprawdzianach
symbol	nazwa		
A	Zdolni do w-f bez ograniczeń	Uczniowie 1. Bez odchyłeń w stanie zdrowia i rozwoju; 2. Z niektórymi odchyleniami w stanie zdrowia, gdy ich rodzaj i stopień nie stanowią przeciwwskazań do udziału w zajęciach wf, nie wymagają ograniczeń, zajęć dodatkowych lub specjalnej uwagi ze strony nauczyciela w-f	Bez ograniczeń
A _s	Uprawiający sport w szkole lub poza szkołą		
B	Zdolni do w-f z ograniczeniami i/lub wymagający specjalnej uwagi nauczyciela wf	Uczniowie z odchyleniami w stanie zdrowia i rozwoju, którzy wymagają: 1. Pewnych ograniczeń w zakresie obowiązujących zajęć, prowadzonych w niekorzystnych warunkach 2. Specjalnej uwagi nauczyciela w-f, indywidualnego traktowania np. ze względu na większe ryzyko urazu; 3. Aktywnego udziału nauczyciela w-f w wyrównywaniu korekcji lub leczeniu niektórych zaburzeń	Ewentualne ograniczenia ustalone indywidualnie w zależności od stanu zdrowia
B _k	Zdolni do w-f z ograniczeniem, wymagający dodatkowych zajęć ruchowych korekcyjnych	Uczniowie, którzy ze względu na stan zdrowia wymagają dodatkowych zajęć ruchowych, w tym także korekcyjnych	j.w.
C	Niezdolni do zajęć w-f	Uczniowie, których stan zdrowia uniemożliwia czasowo lub długotrwale udział w zajęciach w-f	Niezdolni do udziału w zawodach
C ₁	Niezdolni do w-f uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych	Uczniowie uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych lub w innej formie terapii ruchowej poza szkołą	j.w.

REGULAMIN OGÓLNY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO **ROK SZKOLNY 2025/2026**

ŁÓDZKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY

I POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Współzawodnictwo sportowe szkół współfinansowane jest ze środków Jednostek Samorządu Terytorialnego oraz od szczebla ponad powiatowego ze środków Funduszu Rozwoju Kultury Fizycznej – Departamentu Sportu dla Wszystkich Ministerstwa Sportu i Turystyki i Urzędów Marszałkowskich
2. Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych:
 - a) **Igrzyska Dzieci** – dla uczniów ur. w roku 2013 i młodszych -**ID**
 - b) **Igrzyska Młodzieży Szkolnej** – dla uczniów ur. w latach 2011-2012 **IMS**
 - c) **Licealiada** – dla uczniów ur. w latach 2006 i młodszych - **Licealiada**
3. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzu wojewódzkim.
4. W sprawach nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.
5. Zasady awansu i system rozegrania zawodów do poszczególnych etapów Igrzysk ustalają ich organizatorzy.
6. Prawo interpretacji oraz prawo dokonywania zmian regulaminu przysługuje jedynie ŁSZS

II CELE I ZADANIA

1. Aktywne uczestniczenie dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego.
2. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom zachowań patologicznych poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.
3. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach usportowienia.
4. Aktywizacja samorządów terytorialnych w organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.
5. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.
6. Poszerzanie procesu szkolenia dzieci z uwzględnieniem ich rozwoju biologicznego.
7. Ocena pracy i osiągnięć szkół i klubów sportowych działających w szkole.

III ORGANIZATORZY

1. Ogólne kierownictwo nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży objętego niniejszym kalendarzem sprawuje Łódzki Szkolny Związek Sportowy (**ŁSZS**)
2. Na poszczególnych szczeblach zawodów bezpośrednimi organizatorami imprez są:
 - a) w szkole – nauczyciel w-f, Szkolny Klub Sportowy, Uczniowski Klub Sportowy,
 - b) w gminie/mieście - Zarząd Gminy SZS /Gminny Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu z samorządem gminnym/,
 - c) w powiecie – Powiatowy SZS /Powiatowy Organizator Imprez Sportowych porozumieniu ze starostwem powiatowym/,
 - d) w rejonie – Powiatowy SZS na zlecenie Wojewódzkiego ŁSZS,
 - e) w województwie – Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy we współpracy z PSZS
 - f) finały krajowe – Zarząd Krajowy SZS we współpracy z Wojewódzkim SZS oraz wybranymi bezpośrednio organizatorami.
3. Do obowiązków organizatora – kierownika zawodów należy:
 - a) opracowanie kalendarzy i szczegółowych regulaminów imprez sportowych,
 - b) przesłanie komunikatu zawodów minimum 10 dni wcześniej,
 - c) zabezpieczenie obsady sędziowskiej, technicznej i medycznej,
 - d) przygotowanie obiektów sportowych, szatni, zapewnienie sprzętu sportowego, przyrządów pomiarowych, nagłośnienia, protokołów zawodów,
 - e) zorganizowanie promocji zawodów (dekoracja, uroczyste otwarcie, zaproszenie władz samorządowych, wręczenie nagród, zakończenie imprezy),
 - f) w ciągu 3 dni opracowanie i przesłania drogą elektroniczną komunikatów końcowych do Biura ŁSZS**
 - g) **komunikaty tylko wg. wzoru zamieszczonego na stronie internetowej www.lszs.pl wraz ze zgłoszeniami w formie papierowej dostarczamy przy rozliczeniu**

finansowym. Brak komunikatu końcowego uniemożliwi finansowe rozliczenie zawodów.

- h) **finansowe rozliczenie zawodów przez organizatora musi nastąpić w ciągu 21 dni od dnia ich zakończenia.**

IV SZCZEBLE ZAWODÓW

1. **Szkolne Igrzyska Sportowe** - przeprowadzane przez SKS-y, UKS-y w dowolnych dyscyplinach sportu, zgodnie z tradycją i warunkami szkoły, jako system całorocznej działalności umożliwiający udział we współzawodnictwie każdemu dziecku.
2. **Gminne i powiatowe** - przeprowadzane przez właściwe instancje Szkolnego Związku Sportowego jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo miasta/gminy i powiatu w szerokim programie, uwzględniającym popularne w danym środowisku dyscypliny.
3. **Półfinałowe i wojewódzkie** - przeprowadzane według programu ustalonego przez Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy na podstawie wytycznych Zarządu Głównego SZS i opinii nauczycieli wychowania fizycznego.
4. **Ogólnopolskie** – w dyscyplinach, podstawowych wymienionych przez ZK SZS. Wykaz zawodów ogólnopolskich będzie zamieszczony na stronie internetowej **www.szs.pl**

V UCZESTNICTWO

1. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły (bez prawa kooptacji).
2. **Uczeń może w ciągu roku szkolnego reprezentować szkołę tylko w jednej kategorii rozgrywek: ID, IMS lub Licealiadzie**
3. Wiek startujących określa regulaminy poszczególnych dyscyplin.
4. W zawodach prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie szkółach dziennych.
5. Do zawodów każdego szczebla obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane w SRS.
6. **Każdy zawodnik musi posiadać ważną legitymację szkolną w wyjątkowych sytuacjach dokument ze zdjęciem.**
7. Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgody zbiera i przechowuje szkoła zgłaszająca się do rozgrywek według wzoru zamieszczonego na www.srs.szs.pl
8. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspenseryjną A lub B, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.
9. **W dyscyplinach zespołowych od szczebla 1/2 FW (rejonu) każdą szkołę może reprezentować tylko jedna drużyna (zespół).**
10. Niniejszy kalendarz jest wzorcem, na którym tworzone są kalendarze rejonowe i inne z możliwością rozszerzenia o dyscypliny i zawody, które rozgrywane są lokalnie oraz regionalnie.
11. **Wszyscy uczestnicy imprez organizowanych przez Łódzki SZS są ubezpieczeni od następstw nieszczęśliwych wypadków (NW).**
12. **Zgłoszenie szkoły do zawodów obliguje ją do uczestnictwa w nich. Nieuzasadniony brak takiego, skutkować będzie konsekwencjami ustalonymi przez ZW ŁSZS, włącznie z zawieszeniem możliwości startu szkoły w rozgrywkach w roku następnym.**
13. **O rezygnacji z uczestnictwa w zawodach należy bezzwłocznie powiadomić organizatora - kierownika i biuro ŁSZS.**

VI PUNKTACJA MIĘDZYPOWIATOWA

W Szkolnych Zawodach Sportowych prowadzona będzie klasyfikacja współzawodnictwa sportowego powiatów.

Zasady punktacji:

- udział w zawodach 1/2 finału wojewódzkiego 5 pkt.
- awans i udział w finale wojewódzkim 5 pkt.
- za I miejsce 25 pkt.
- za II miejsce 20 pkt.
- za III miejsce 15 pkt.
- za IV miejsce 10 pkt.

- za V-VIII miejsce 5 pkt.
- za IX-XII miejsce 3 pkt.

VII FINANSOWANIE

1. Koszty szkolnych imprez sportowych /SIS/ pokrywają szkoły.
2. Koszty organizacji zawodów i imprez sportowych gminnych pokrywają URZĘDY GMINNE.
3. Koszty organizacji zawodów powiatowych pokrywają STAROSTWA POWIATOWE i POWIATOWE SZS.
4. Koszty zawodów wojewódzkich pokrywa Łódzki Szkolny Związek Sportowy ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz Urzędu Marszałkowskiego.
5. Nagrody zabezpieczają organizatorzy zawodów.

VIII POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszystkie imprezy prowadzone będą zgodnie z REGULAMINEM SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO i przepisami POLSKICH ZWIĄZKÓW SPORTOWYCH.
2. Prawo interpretacji oraz dokonywania zmian regulaminu przysługuje jedynie przedstawicielom ŁSZS.
3. **Protesty i odwołania** należy składać na piśmie w biurze SZS w Łodzi, ul. Skorupki 21, w terminie 3 dni od zakończenia zawodów, a w grach zespołowych w terminie 1 dnia po rozegranym meczu, wraz z kaucją wynoszącą 150 zł. Po pozytywnym rozpatrzeniu protestu kaucja zostanie niezwłocznie zwrócona. W przypadku jego odrzucenia kaucja przepada i jest przekazana do kasy ŁSZS z przeznaczeniem na cele statutowe.
4. Protesty złożone po tym terminie nie będą rozpatrywane.
5. Do składania protestów w imieniu szkoły uprawniony jest nauczyciel – opiekun drużyny lub dyrektor szkoły.
6. Do rozpatrywania protestów powołana zostanie komisja, której orzeczenia będą ostateczne. **Komisję powołuje Biuro ŁSZS. W skład komisji nie mogą wchodzić osoby bezpośrednio zainteresowane wynikiem rozstrzygnięcia protestu.**
7. **Zmiany terminów i miejsca zawodów będą dokonywane jedynie w sytuacjach wyjątkowych i decyzje w tej sprawie podejmuje biuro ŁSZS.**
8. **Organizatorzy - kierownicy i gospodarze imprez sportowych winni dołożyć wszelkich starań by przeprowadzane zawody były wzorem dobrej organizacji to znaczy : rzetelne przygotowanie terenu i obiektów, radiofonizacja, przygotowanie szatni, zabezpieczenie właściwej obsady sędziowskiej i opieki medycznej, uroczyste otwarcie i zamknięcie imprezy, dekoracje zwycięzców, poprawna informacja o wynikach.**
9. **Zarząd ŁSZS apeluje do organizatorów i opiekunów o zwracanie szczególnej uwagi na kulturalne i sportowe zachowanie uczniów. Wszelkie tego rodzaju patologiczne incydenty muszą zostać zapisane w protokołach i końcowych sprawozdaniach z zawodów. W stosunku do winnych tego typu zachowań ZW ŁSZS będzie wyciągał daleko idące konsekwencje**

Terminarz Imprez ŁSZS na rok szkolny 2025/2026

Finały Wojewódzkie
Igrzyska Dzieci rocz. 2013 i młodsi

Lp.	Dyscyplina	Termin	Miejsce	Uwagi
1	Indywidualne Biegi Przełajowe dz. i chł.	26.09.25	Aleksandrów Ł.	*
2	Sztafetowe Biegi Przełajowe dz. i chł.	17.10.25	Sieradz	
3	Badminton dz. i chł.	30.10.25	Uniejów	*
4	Pływanie dz. i chł.	07.11.25	Skierniewice	
5	Tenis stołowy dziewcząt	20.11.25	Rawa Maz.	
6	Tenis stołowy chłopców	21.11.25	Rawa Maz.	
7	Piłka ręczna dziewcząt	27.11.25	Łódź	
8	Piłka ręczna chłopców	28.11.25	Piotrków Tryb.	
9	Unihokej dziewcząt	03.12.25	Góra Św. Małgorzaty	
10	Unihokej chłopców	04.12.25	Góra Św. Małgorzaty	
11	Szachy dz. + chł.	17.12.25	Skierniewice	
12	Piłka siatkowa dziewcząt	22.01.26	Zgierz	
13	Piłka siatkowa chłopców	23.01.26	Łódź	
14	Koszykówka dziewcząt	25.02.26 22.04.26	Bełchatów	
15	Koszykówka chłopców	26.02.26 23.04.26	Tomaszów Maz. Bełchatów	
16	Gry i Zabawy dz + chł	24.03.26	Skierniewice	
17	Drużynowe Biegi Przełajowe dz i chł.	17.04.26 20.04.26	Bełchatów	*
18	Koszykówka 3x3 dz. i chł.	07.05.26	Bełchatów	
19	Festiwal Sztafet dz i chł.	19.05.26	Kutno	*
20	Czwórbój LA dz. i chł.	28.05.26	Zduńska Wola	
21	Piłka nożna dziewcząt	15.06.26	Opoczno	
22	Piłka nożna chłopców	16.06.26	Zgierz	
23	Trójbój LA dz. i chł. rocz.2015 i mł.	17.06.26	Kutno	

* awans do FW po eliminacjach powiatowych (jedna szkoła)

** zawody będą rozegrane przy powiększonych środkach finansowych

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **30 września 2025 r.**

**Finały Wojewódzkie
Igrzyska Młodzieży Szkolnej rocz. 2011 - 2012**

Lp.	Dyscyplina	Termin	Miejsce	Uwagi
1	Indywidualne Biegi Przełajowe dz i chł	26.09.25	Aleksandrów	*
2	Sztafetowe Biegi Przełajowe dz. i chł.	17.10.25	Sieradz	
3	Badminton dz. i chł.	29.10.25	Pabianice	*
4	Pływanie dz. i chł.	07.11.25	Skierniewice	
5	Tenis Stołowy Dziewcząt	13.11.25	Rawa Maz.	
6	Tenis Stołowy Chłopców	14.11.25	Rawa Maz.	
7	Piłka Ręczna Dziewcząt	10.12.25	Sieradz	
8	Piłka Ręczna Chłopców	11.12.25	Piotrków Tryb.	
9	Unihokej Dziewcząt	15.12.25	Nowe Zduny	
10	Unihokej Chłopców	16.12.25	Sieradz	
11	Szachy dz + chł.	17.12.25	Skierniewice	
12	Piłka Siatkowa dziewcząt	29.01.26	Łódź	
13	Piłka Siatkowa chłopców	30.01.26	Łódź	
14	Koszykówka dziewcząt	11.03.26	Sieradz	
15	Koszykówka chłopców	12.03.26	Sieradz	
16	Drużynowe Biegi Przełajowe dz i chł.	17.04.26 20.04.26	Bełchatów	*
17	Koszykówka 3x3 dz. i chł.	06.05.26	Skierniewice	
18	Festiwal sztafet dz i chł.	19.05.26	Kutno	*
19	Szkolna Drużynowa Liga LA dz. i chł.	02.06.26	Bełchatów	
20	Siatkówka Plażowa dz.i chł.	08.06.26	Burzenin	
21	Piłka Nożna dziewcząt	11.06.26	Zgierz	
22	Piłka Nożna chłopców	12.06.26	Opoczno	

* awans do FW po eliminacjach powiatowych (jedna szkoła)

** zawody będą rozegrane przy powiększonych środkach finansowych

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **30 września 2025 r.**

**Finale Wojewódzkie
Licealiada uczniowie szkół średnich rocz. 2006 i mł.**

Lp.	Dyscyplina	Termin	Miejsce	Uwagi
1	Indywidualne Biegi Przełajowe dz. i chł.	26.09.25	Aleksandrów Ł.	*
2	Szkolna Liga LA dz. i chł.	09.10.25	Bełchatów	
3	Sztafetowe Biegi Przełajowe dz. i chł.	17.10.25	Sieradz	
4	Badminton dz i chł.	05.11.25	Pabianice	*
5	Pływanie – dz. i chł.	07.11.25	Skierniewice	
6	Piłka Ręczna dziewcząt	26.11.25	Piotrków Tryb.	
7	Piłka Ręczna chłopców	27.11.25	Piotrków Tryb.	
8	Szachy dz + chł.	18.12.25	Wieluń	*
9	Unihokej dziewcząt	21.01.26	Radomsko	*
10	Unihokej chłopców	22.01.26	Radomsko	*
11	Tenis Stołowy Drużynowy dz.	18.02.26	Wieruszów	
12	Tenis Stołowy Drużynowy chł.	19.02.26	Wieruszów	
13	Piłka Siatkowa dziewcząt	17.03.26 31.03.26	Łask	
14	Piłka Siatkowa chłopców	18.03.26 31.03.26	Pajęczno	
15	Koszykówka dziewcząt	25.03.26	Aleksandrów Ł.	
16	Koszykówka chłopców	26.03.26	Skierniewice	
17	Drużynowe Biegi Przełajowe dziewcząt i chłopców rocz. 2008 i mł.	17.04.26 20.04.26	Bełchatów	*
18	Piłka Nożna dziewcząt	21.04.26	Piotrków	
19	Piłka Nożna chłopców	22.04.26	Zgierz	
20	Festiwal sztafet dz. i chł.		nie odbędzie się	
21	Koszykówka 3x3 dz. i chł. rocz. 2008 i mł.	27.05.26	Zgierz	
22	Siatkówka Plażowa dziewcząt Siatkówka Plażowa chłopców	09.06.26 02.06.26 09.06.26 03.06.26	Łódź	

* awans do FW po eliminacjach powiatowych (jedna szkoła)

** zawody będą rozegrane przy powiększonych środkach finansowych

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą **obowiązkowo** zarejestrować się przez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do **30 września 2025 r.**

IGRZYSKA DZIECI

2025/2026

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ PODSTAWOWYCH W ROCZNIKACH 2013 i młodsi

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.

W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

Województwo Łódzkie

1. KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 r. i młodsi,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 6 minut,
- piłka: rozmiar nr „5”,
- kosze zawieszane na wysokości 305 cm, (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm - w tym wypadku odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m),
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie,
- w przypadku rozgrywania turnieju w skróconym czasie gry - rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie, W przypadku gry 4x6 minut rzuty wolne po piątym faulu drużyny
-
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – w przypadku kontuzji lub wykluczenia zawodnika (I lub II kwarta), zespół kończy grać kwartę w składzie pomniejszonym o osobę kontuzjowaną/wykluczoną,
- **obowiązuje:**
 - a. obrona „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
 - b. przepis dotyczący błędu „połowy” (powrót piłki na pole obrony),
 - c. przepis dotyczący błędu 3 sekund,
 - d. przepis dotyczący błędu 5 sekund,
 - e. Przepis dotyczący błędu 8 sekund.
- w przypadku remisu zarządza się 3-minutowe dogrywki,
- w wypadku nieprzestrzegania przepisu obrony „każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego i zarządzić wykonanie jednego rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego,
- o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-a) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przepisów

[https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne Przepisy Gry FIBA 2022 01 07 2023.pdf](https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne%20Przepisy%20Gry%20FIBA%202022%2001%2007%202023.pdf)

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

2. PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 r. i młodsi,
- w skład zespołu wchodzi 8-10 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju); w przypadku mniejszej liczby niż 8 zawodniczek/zawodników w zespole, zespół nie będzie dopuszczony do zawodów.

II. Przepisy gry:

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku nie wyznacza się linię ataku,
- wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy,
- obowiązuje piłka nr 5,
- gra się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywane są do 25 punktów; ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów,
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowi,
- w drugim secie pozostałych 4 zawodników + 1 rezerwowi,
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki,
- skład i kolejność „CZWÓREK” ustalony przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej,
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie,
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego
- zawodnik zagrywający nie wykonuje akcji w bloku i ataku z piłką powyżej górnej taśmy w każdym miejscu na boisku,
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana),
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 pkt. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:
 - większa liczba zwycięstw,
 - większy stosunek setów,
 - większy stosunek „małych” punktów,
 - wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

3. PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 r. i młodszy,
2. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2. Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokość 30 m długość 60 m, bramki: 5 x 2 m.
3. Czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa.
4. Obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki, tzw. Lanki oraz obowiązkowo nagolenniki.
5. Piłka: numer „4”.
6. Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej)).
7. Bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym.
8. Gra bez „spalonego”.
9. Zmiany hokejowe wyłącznie gdy piłka jest poza boiskiem w wyznaczonej strefie gdy zawodnik schodzący opuści boisko za błędnie wykonaną zmianę zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min
10. Rzut karny z 9 m .
11. Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie całego boiska)
12. Rzut od bramki wybijany jest z „piątki” w obrębie całego boiska.
13. Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
15. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
16. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
17. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
18. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
 - Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia
 - Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia gry.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje -3 punkty, za remis -1 punkt, za przegrane -0 pkt.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Pierwsza strzelona bramka kończy mecz.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

4. PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 r. i młodszy,
- zespół liczy maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami ZPRP.

- Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m. Przy rozgrywaniu zawodów na mniejszych boiskach (do szczebla powiatu) rekomendujemy zmniejszenie ilości zawodników na boisku do 6.
- Na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników. - Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior), tj. obwód piłki 50-52 cm,
- Czas gry: 2 x 12 minut z 5 minutową przerwą.
- Dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- Zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoriyczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- Drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
 - 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
 - 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
 - a) większa liczba zdobytych punktów;
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.
3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

5. UNIHOKEJ.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 r. i młodsi,
- zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się maksymalnie 9 zawodniczek/zawodników. W zawodach ogólnopolskich dopuszcza się max. 12 zawodników/zawodniczek.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.

– 3 zawodników na boisku + bramkarz,

- Czas gry 3 tercje x 5-6 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- Bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).
- Pole bramkowe: szerokość 5 m, długość 4 m.
- Pole przedbramkowe: szerokość 2,5 m, długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 2,5 od linii końcowej boiska).

- Boisko o wymiarach: 24m x 12m. Dopuszcza się boisko o mniejszych wymiarach 22m x 11m i 20m x 10m, w zależności od wielkości hali sportowej organizatora).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

6 LEKKOATLETYKA:

6.1 TRÓJBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi

I. Uczestnictwo:

W zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych, oddzielnie dziewcząt i chłopców. Reprezentacja składa się z 5 zawodniczek lub 5 zawodników. Prawo startu mają dzieci z rocznika 2015 i młodsi.

II. Program zawodów:

- bieg na 60 m,
- skok w dal (ze strefy),
- rzut piłeczką palantową (80 g).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

Bieg 60 m:

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas,
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety,
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnym konkurencjach.

Skok w dal:

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina,
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy,
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową:

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu,
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie,
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m,
- liczy się najlepszy rezultat,
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel trójbojowych,
- suma osiągniętych punktów za trzy konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników (z 5 startujących),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w trójboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

6.2. CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2013 r. i młodszych.

II. Program zawodów:

- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż,
- bieg: dla dziewcząt 600 m,
dla chłopców 1000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

Bieg 60 m:

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas,
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety,
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych

konkurencjach.

Skok w dal:

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina,
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy,
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż:

- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości:
 - * dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm,
 - * dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm,
- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za "nieważny".

Rzut piłką palantową:

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu,
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie,
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m,
- liczy się najlepszy rezultat,
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m:

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV. Punktacja:

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych,
- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

6.3. SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 zawodniczek/zawodników, urodzonych w 2013 r. i młodszych, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników. Zawodnicy nie mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

II. Program zawodów:

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:

- dziewczęta 6 x 800 - 1000 m,
- chłopcy 6 x 800 - 1000 m.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

6.4. DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców.
- Zespół składa się z maksymalnie 6 zawodniczek/zawodników z roczników jak niżej:
 - a. 6 uczniów/uczennic - grupa młodszą urodzeni w 2015 r. i młodsi,
 - b. 6 uczniów/uczennic - grupa starsza roczniki 2013 - 2014.

II. Program zawodów:

Biegi na dystansach :

- dziewczęta rocznik 2015 i młodsze - biegi na dystansie 600 m – 800 m,
- chłopcy rocznik 2015 i młodsi - biegi na dystansie 600 m – 800 m,
- dziewczęta rocznik 2013 - 2014 - biegi na dystansie 800 m – 1000 m,
- chłopcy rocznik 2013 - 2014 - biegi na dystansie 800 m – 1000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 zawodników z zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny w których zawody ukończyło 4 zawodników, potem 3 itd. Sugeruje się, żeby dystanse dostosowane były do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.

Punktacja

Miejsce I – 1 pkt., II m. – 2 pkt., III – 3 pkt. itd.

Wygrywa szkoła, która zdobędzie jak najmniej punktów przez 5 zawodników.

Do finału wojewódzkiego awansuje 1 szkoła z eliminacji powiatowych

6.5. FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 300m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Igrzyska Dzieci (rocznik 2013 i młodsi)

- dziewczęta
 - 4 x 100m,
 - sztafeta szwedzka (400m + 300m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),
- chłopcy
 - 4 x 100m,
 - sztafeta szwedzka (400m + 300m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),

Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje 1 sztafeta 4x100 i 1 szwedzka z powiatu.

6.6 INDYWIDUALNE BIEGI PRZEŁAJOWE

1. Uczestnictwo

- W finale wojewódzkim startuje reprezentacja powiatu w składzie: 5 dziewcząt i 5 chłopców, z mistrzostw powiatu (rocznik 2013 i młodsi).

2. Program zawodów:

- zawody odbywają się w formie indywidualnej, ze startu wspólnego
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców
dystans: dziewczęta 1000 m
 chłopcy 1000 m

3. Zasady przeprowadzania zawodów:

- każdy uczestnik biegu musi posiadać kartkę startu z: imię, nazwisko, rok urodzenia, nazwa szkoły, powiat
- kartkę po przekroczeniu linii mety zawodnik oddaje sędziemu
- zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych bez wkretów.

Punktacja dla powiatu

I m.	9 pkt.
II-III m.....	.8 pkt.
IV-VIII m.....	7 pkt.
IX-XVI m	6 pkt.
XVII-XXXII m	5 pkt.
XXXIII-XLVIII m.	4 pkt.
XLIX-LXIV m	3 pkt.
LXV-LXXXI m.....	2 pkt.
LXXXII- C m.	1 pkt.

7. TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 r. i młodsi.
Zespół liczy:
 - 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów (w zależności od liczby drużyn w turnieju). Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zastąpić zawodnika podstawowego w każdym momencie meczu ale tylko po zakończonej grze. Dalej może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis - 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana - 1p., remis - 0,5p., przegrana - 0p.),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wynik bezpośredniego spotkania,
 - lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału

10. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują zespoły szkolne dziewcząt i chłopców urodzonych w 2013 r. i młodsi.
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 6 zawodniczek/zawodników
- zawodnikowi wolno startować w sztafecie i jednej konkurencji indywidualnej
- w konkurencjach indywidualnych mogą startować jedynie uczestnicy sztafet
- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt.
- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców
- podczas tych zawodów odbędą się również zawody indywidualne wliczane do punktacji drużynowej, na dystansach 25 m. stylem : dowolnym, klasycznym, motylkowym, grzbietowym
- szkoła powinna obsadzić wszystkie style, maksymalnie może zgłosić 2 osoby do każdego stylu.
- warunkiem udziału szkoły jest umieszczenie w zgłoszeniu do zawodów przy nazwisku ucznia stylu oraz czasu zawodów 1/2 FW

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

- według ustaleń organizatorów poszczególnych etapów.

3. Punktacja w finale wojewódzkim :

Sztafety: I m. – 30 pkt., II – 27, III – 25, IV – 23, V- 21, VI – 20

Indywidualnie : Im-10 pkt., II-8, III-6, IV-5, V-4, VI – 3, VII-2, VIII i dalsze (po ukończeniu konkurencji) – 1 pkt.

4. O miejscu szkoły decyduje większa liczba zdobytych punktów uzyskanych łącznie w sztafecie i wyścigach indywidualnych .

5. Przy takiej samej ilości punktów o lepszym miejscu decyduje miejsce sztafety.

Uwaga : po płytkiej stronie basenu obowiązuje start z wody z odbicia od ściany (nie wolno skakać do wody)

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

11. KOSZYKÓWKA 3 x 3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 r. i młodsi.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Kosz zawieszony jest na wysokości 305 cm, boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszu zawieszonym na wysokości 260 cm - w tym wypadku odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,

- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 6, przeznaczoną do gry w koszykówkę 3x3 (żółto-niebieską);
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W” oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkover, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem; na szczycie boiska (tzw. check ball);
- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,

- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) .

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).
- Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).
- Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Do Finału wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

13. RUGBY TAG

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 r. i młodszy;
- zespół liczy maksymalnie 8 zawodników (w całym turnieju);
- w każdym zespole muszą być minimum trzy dziewczynki, w tym dwie na boisku;
- na boisku występują minimum 5 grających + rezerwa (obowiązują przepisy szerokości gry w rugby TAG tj. 4 m na 1 zawodnika);
- chłopcy jak i dziewczynki zdobywają po jednym punkcie.

II. Przepisy gry:

Rugby TAG jest to najbardziej podstawowa, bezkontaktowa odmiana rugby.

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby:

<https://polskie.rugby/storage/upload/przepisu-rugby-tag.pdf>

1. Zasady ogólne:

- czas gry 2 x 5minut do 2 x 7 minut, w zależności od ilości meczów; w turnieju nie więcej niż 50 minut;
- wymiary boiska: min. 20m x 40m, max 22m x 55m (w zależności od szerokości boiska) + pola punktowe (w turniejach regionalnych),
(w turniejach szkolnych zalecany jest podzielnik szerokości boiska przez 4 – np.: orlik, sala 20m na 4m = 5 zawodników w boisku na drużynę);
- w rugby TAG nie występują elementy szarży (ataku na zawodnika z piłką), zabroniona jest gra nogami (oprócz wznowienia gry), nie ma młynów oraz wrzutów do autu;
- przez wzgląd na bezpieczeństwo, gracz z piłką musi pozostawać na nogach cały czas i nie wolno mu zdobywać punktów poprzez rzucanie się "nurkowanie" w obręb pola punktowego;
- jeżeli zawodnik położy piłkę będąc w tym czasie np. na kolanie, przyłożenie powinno zostać zaliczone, jednak sędzia powinien natychmiast przypomnieć wszystkim zawodnikom, że w zgodzie z regulaminem powinni dotykać podłoża jedynie stopami;
- obrona występuje tylko i wyłącznie poprzez zrywanie TAG-ów; nie występuje kontakt fizyczny (przytrzymanie innego zawodnika, pchnięcie itp.) oraz położenie ręki między podłogą a piłką w trakcie przykładania piłki drużyny w ofensywie;

- gdy piłka zostanie położona w polu punktowym, gra jest wznawiana "wolnym podaniem" (rzutem wolnym) ze środka boiska przez drużynę, na której polu została położona piłka.
2. Podania i bieg z piłką
- piłka może być podana (rzucona) jedynie w bok lub do tyłu w powietrzu, nie może zostać przekazana z ręki do ręki; jeżeli piłka zostanie przekazana, podana lub kopnięta do przodu, wtedy Sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej z wyjątkiem prawa korzyści;
 - w zgodzie z zasadą płynnej gry, sędzia powinien stosować prawo korzyści w każdym możliwym przypadku;
 - piłkę należy nosić w dwóch rękach (wyjątkiem jest minięcie linii obrony ostatniego zawodnika);
 - zawodnik drużyny przeciwnej nie może łapać za piłkę (obrona stosuje tylko zrywanie TAG-ów).
3. Rzut wolny
- rzut wolny jest stosowany do rozpoczęcia/wznowienia gry ze środka boiska na początku każdej połowy meczu oraz ze wskazanego przez sędziego miejsca przewinienia;
 - sygnalizacja sędziego - ręka zgięta w łokciu pod kątem 90 stopni odwrócona do strony drużyny mającej rozpocząć grę; (więcej sygnalizacji na tronie PZR);
 - w momencie rzutu wolnego drużyna musi cofnąć się o pięć metrów od miejsca przewinienia; nikomu nie wolno ruszyć do przodu do momentu, w którym piłka nie opuści rąk rozpoczynającego; zawodnik musi rozpocząć z piłką w obu dłoniach, poinstruowany przez sędziego komendą "Graj";
 - jeśli przewinienie ma miejsce w obrębie do pięciu metrów od linii pola punkowego drużyny broniącej, rzut wolny musi być wykonany przez drużynę atakującą z pięciu metrów od pola punkowego.
4. TAG
- TAG – znacznik (szarfa) przyczepiony do pasa zawodnika;
 - długość TAG'a nie może być krótsza niż 35 cm;
 - prawidłowe i nieprawidłowe założenie TAG-ów pokazano w regulaminie szczegółowym;
 - gdy obrońca zerwie jeden ze znaczników przyczepionych do pasa zawodnika z piłką musi:
 - a) zatrzymać się;
 - b) trzymać znacznik w dłoni uniesionej do góry nad głowę;
 - c) krzyknąć "Tag!";
 - d) oddać znacznik zawodnikowi, któremu został on zerwany po odegraniu przez niego piłki;
 - e) powrócić do gry;
 - zawodnik pozbawiony znacznika musi:
 - a) zaprzestać biegu do trzech sekund lub trzech kroków;
 - b) podać piłkę natychmiast, wykonując jednocześnie maksymalnie trzy kroki;
 - c) umieścić ponownie znacznik na pasie po jego otrzymaniu od obrońcy;
 - d) powrócić do gry.
5. Zasady gry
- tylko zawodnik z piłką może zostać pozbawiony znacznika; zawodnik taki może biegać i unikać potencjalnych zerwań znacznika, ale nie może bronić się przed zerwaniem znacznika używając rąk lub piłki;
 - gdy zawodnik z piłką zostanie pozbawiony znacznika piłka musi zostać podana w ciągu trzech kroków lub trzech sekund, które uwzględniają czas potrzebny na zatrzymanie się zawodnika (sędzia wydaje komendę: Podaj! Podaj! Następnie gwizdże); zawodnik musi zatrzymać się najszybciej jak to możliwe (trzy kroki), piłka może zostać podana w czasie zatrzymywania się zawodnika lub przyłożona na polu punktowym, jeżeli zawodnik znajduje się w obrębie pola punkowego przeciwnika i nie stracił dwóch TAG-ów; jeżeli podanie zajmuje więcej niż trzy sekundy lub zawodnik robi więcej niż trzy kroki musi zostać ukarany poprzez przyznanie rzutu wolnego dla drużyny przeciwnej; zawodnik, któremu zostanie zerwany TAG (po podaniu), jak i zawodnik, który zerwał TAG są wyłączeni z gry do momentu przyczepienia TAGa do paska (zawodnik w ofensywie) i oddania TAGa w ręce przeciwnika (zawodnik w defensywie);
 - zawodnik pozbawiony znacznika w polu punktowym musi natychmiast położyć piłkę by zdobyć punkt; sędzia może pomóc poprzez wydanie komendy: „Połóż piłkę a uznam punkty” lub podobnej;
 - jeżeli zawodnik rzuca się "nurkuje" by zdobyć punkt, będzie to uznane za przewinienie i zostanie przyznany rzut wolny dla drużyny w obronie z linii pięciu metrów od pola punkowego;
 - zawodnik broniący po zerwaniu znacznika musi odsunąć się od zawodnika z piłką i zająć neutralną pozycję (wyczekującą) dopóki piłka nie zostanie odegrana lub też próbować zerwać drugiego TAGa;

obrońca musi ułatwić zagranie piłki, nie może umyślnie dotykać piłki, póki jest ona w rękach innego zawodnika;

- wszyscy zawodnicy z drużyny broniącego muszą próbować wycofać się w kierunku swojego pola punktowego, póki są przed piłką; jeżeli zawodnik broniący będący na pozycji spalonego, przechwyci, zatrzyma, uniemożliwi podanie lub je spowolni wówczas przeciw jego drużynie zostanie przyznany rzut wolny; zawodnik może jednak wycofać się z pozycji spalonej i wówczas przechwycić podanie nim piłka dotrze do zamierzonego odbiorcy.

6. Gra faul

- zawodnik z piłką może biegać i unikać potencjalnego zerwania znacznika, lecz nie może bronić się używając rąk lub piłki;

- zawodnik nie może umyślnie wchodzić w kontakt z innym (ciągnąć, popychać, wybiegać bezpośrednio przed oponenta lub zmuszać swoim zachowaniem do wbiegnięcia w siebie zawodnika z piłką); jeżeli taki kontakt nastąpi sędzia przerywa grę a zawodnik popełniający przewinienie zostaje napomniany o bezkontaktowej formie gry;

- piłka nie może być wrywana z rąk innego zawodnika;

- zawodnicy nie mogą kopać piłki;

- gra jest zaplanowana z myślą o poruszaniu się na stopach (nie wolno grać w podporze na kolanie, na łokciu itp.) oraz z piłką w obu rękach; jeżeli piłka upadnie na podłoże, zawodnik może ją podnieść, ale nie wolno mu upadać by ją zdobyć;

- w przypadku przewinienia rzut wolny następuje z miejsca przewinienia; grę rozpoczyna drużyna, która nie popełniła przewinienia;

- w uzasadnionych przypadkach, po serii kilkukrotnego łamania przepisów przez drużynę broniącą, w polu 5 metrów (np. spalony, niewycofanie się na linię końcową, faul), sędzia może przyznać karny punkt drużynie atakującej (na wzór karnego przyłożenia, karnej piątki w rugby dorosłych);

- nie można blokować przeciwnika bez piłki;

- nie można łapać przeciwnika za żadną część ubrania oprócz szarf;

- nie można rzucać szarfy na ziemię, należy ją podać osobie, której została zerwana;

- zakaz obrotu wokół własnej osi-360 stopni;

- należy zachować się w sposób sportowy.

7. SANKCJE: rzut wolny

7.1. Strata piłki

- po zerwaniu jednej taśmy zawodnik musi się zatrzymać i podać piłkę w ciągu 3 sekund lub też 3 kroków (sędzia liczy na głos), jeżeli tego nie uczyni traci piłkę;

- po zerwaniu dwóch taśm piłkę otrzymuje drużyna przeciwna i rozpoczyna grę;

- po podaniu piłki do przodu grę z miejsca podania rozpoczyna drużyna przeciwna;

- za wymuszony kontakt;

- zbijanie ręki przeciwnika, który chwyta TAG;

- wyjście na aut;

- podanie do przodu.

7.2. Rozpoczęcie/wznowienie gry zawsze w polu gry.

- przy rozpoczęciu drużyna przeciwna musi stać w odległości 5 metrów (kroków) od piłki;

- gra rozpoczyna się po komendzie „gra” bądź gdy zawodnik trzymający piłkę „zaznaczy ją” tzn. piłka leży na ziemi zawodnik dotyka ją nogą i podnosi;

- trzymając piłkę dotyka stopy tak aby piłka opuściła na chwilę rękę.

7.3. Spalony

- po zerwaniu szarfy zawodnicy w defensywie muszą się cofnąć w stronę swojego pola punktowego i nie mogą brać udziału w grze;

- jeżeli zawodnik przeszkodzi w grze; gra przesuwana jest o 5 metrów i jest wznawiana.

7.4. Przód/upuszczenie piłki

- jeżeli piłka zostanie upuszczona do tyłu względem strony drużyny atakującej jest „wolna” tzn. każdy może ją podnieść i podjąć grę, jednak, jeżeli stwarza to niebezpieczną grę (przepychania, rzucania się na nią) sędzia decyduje, która drużyna była pierwsza przy piłce;

- przy podaniu do przodu drużyna przeciwna może przechwycić piłkę i podjąć grę.

8. Sędzia

- sędzia jest animatorem gry;
 - dba o prawidłowe założenie TAG-ów przed rozpoczęciem gry;
 - prowadzi tak spotkanie, aby zapewnić ciągłość gry;
 - dba o bezpieczeństwo zawodników;
 - odlicza czas gry.
9. Postanowienia końcowe
- zmiany hokejowe;
 - zdobywanie punktów - tylko przez przyłożenia (jeżeli zawody odbywają się w szkole np. na hali, boisku asfaltowym dopuszczone jest zdobywanie punktów tylko przez wbiegnięcie na pole punktowe - związane jest to z bezpieczeństwem uczestników gry);
 - jeżeli zespół zostanie zdekompletowany lub przyjedzie mniejszą liczbą zawodników Pełnomocnik PZR lub Sędzia główny na dany turniej może podjąć decyzję o dopuszczeniu zespołu do gry, a przeciwnik musi wystawić równą liczbę zawodników.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za walkower – 3 punkty, za remis – 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za oddanie meczu walkowerem - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:
 - małe punkty, które zawodnicy zdobędą podczas gier grupowych;
 - mniejszy bilans punktów straconych;
 - bezpośredni mecz.

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby: <https://polskie.rugby/storage/upload/przepisu-rugby-tag.pdf>

Regulaminy i informacje szczegółowe na stronach internetowych poszczególnych Wojewódzkich SZS:

<http://www.szs.pl/wojewodzkie-szs.html>

14. KONKURS „GRY i ZABAWY”

1. Uczestnictwo :

- W zawodach prawo startu mają reprezentacje szkół podstawowych składające się z uczniów rocz.2015 i młodszych.
- Reprezentacja podzielona jest na cztery grupy wiekowe:
 - ✓ I grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2018 i młodszy
 - ✓ II grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2017 i młodszy
 - ✓ III grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2016 i młodszy
 - ✓ IV grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2015 i młodszy
- W każdej grupie może być zawodnik rezerwy 1 dz.+ 1 chł., w sumie reprezentacja szkoły liczyć może 40 osób,
- Zawodnik starszy nie może startować w grupie młodszej.
- W konkurencji startują 4 dziewczynki i 4 chłopców /dotyczy to każdej grupy/. Zawodnicy startują na przemian dziewczynka, chłopiec, dziewczynka itd.
- Zawodnicy powinni posiadać jednolite stroje. Ostatni zawodnik w poszczególnych konkurencjach posiada znacznik – np. kolorową koszulkę dla odróżnienia od innych startujących (znacznik zapewnia organizator).
- Obowiązują imienne zgłoszenia potwierdzone przez Dyрекcję Szkoły oraz ważne legitymacje szkolne uczniów.
- PUNKTACJA zależna od ilości startujących szkół

za I miejsce	– 6 punktów
za II miejsce	– 5 punktów
za III miejsce	– 4 punkty
za IV miejsce	– 3 punkty
za V miejsce	– 2 punkty
za VI miejsce	– 1 punkt

Uwagi !

- Przy zajęciu w poszczególnych konkurencjach /zabawach/ ex aequo np. pierwszego miejsca przez dwa zespoły, obowiązuje punktacja 6, 6, 4, 3, 2, 1 lub drugiego miejsca, punktacja jest następująca: 6, 5, 5, 3, 2, 1 itd.
- Zdekompletowanie zespołu jest równoznaczne z dyskwalifikacją, w przypadku dyskwalifikacji zespół otrzymuje 0 punktów.
- We wszystkich zabawach, gdy uczestnik nieprawidłowo wykona zadanie, zespołowi zalicza się błąd, np. zawodnik wystartuje zanim bieg ukończy poprzedni zawodnik, nie obiegnie stojaka na półmetku, przewróci pachołek w slalomie, źle wykona slalom itp.
- zajęciem miejsca zespołu w pierwszej kolejności decyduje ilość popełnionych błędów, a następnie uzyskany czas/wynik/.
- Wyższe miejsce zajmuje drużyna, która nie popełniła błędów lub popełniła ich mniej. Przy równej ilości błędów o wyższym miejscu decyduje lepszy czas lub wynik.
- Przy każdej reprezentacji będzie sędzia liniowy czuwający nad prawidłowym wykonaniem poszczególnych zadań i sygnalizujący, przez podniesienie ręki, popełniony błąd.
- Powyższa sygnalizacja jest jedynie informacją pomocniczą. Decyzje o ostatecznym popełnieniu błędu podejmuje, po konsultacji z całą ekipą sędziowską, sędzia główny zawodów.
- Popełniony błąd poprawić może tylko i wyłącznie zawodnik, który go popełnił
- Przy podziale na dwie grupy startowe zaleca się, po każdej zabawie, zmianę kolejności startujących szkół
- W przypadku równej ilości punktów zdobytych przez dwa lub więcej zespołów na zakończenie współzawodnictwa odbędzie się losowanie zabawy i grupy w celu przeprowadzenia dogrywki rozstrzygającej ostateczny wynik zawodów.
- Każdą konkurencję poprzedzi pokaz zabawy i dokładne jej objaśnienie.
- Odległość od startu do półmetka wynosi 15 m – 25 m.
- Linia startu jest linią mety – przy powrocie.
- Ustawienie zespołu : dziewczynka, chłopiec, dziewczynka itd.
- Przy każdym zespole może być tylko jeden opiekun.
- Decyzje KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ są niepodważalne.

2. Opis konkurencji

GRUPA I

1. Bieg z piłką lekarską 1 kg:

Przybory: piłka lekarska – 1kg, ringo

Przebieg: na sygnał zawodniczka biegnie z piłką lekarską w kierunku półmetka, zostawia piłkę w ringo – wraca na linię startu, bieg rozpoczyna następny zawodnik itd.

2. Slalom z kółkiem ringo

Przybory : 4 pachołki, kółko ringo, stojak

Przebieg : Pierwszy zawodnik trzyma w ręku koło ringo, startuje na sygnał. W drodze do półmetka porusza się slalomem, obiega stojak i wraca w ten sam sposób do zespołu. Przekazuje kółko kolejnemu zawodnikowi czym upoważnia go do startu.

3. Bieg z przełożeniem szarfy gimnastycznej

Przybory : 1 pachołek, 2 szarfy

Przebieg : na sygnał zawodniczka biegnie do pierwszej szarfy, wchodzi do jej środka i przekłada ją od dołu do góry, biegnie do drugiej i przekłada ją z góry na dół, biegnie do półmetka obiega pachołek i wraca po prostej do swojego zespołu upoważniając do startu kolegę.

4. Przenoszenie kółek ringo

Przybory: 2 pachołki, 8 sztuk kółek ringo

Przebieg: na sygnał zawodniczka dobiega do pierwszego pachołka, na którym znajdują się włożone kółka ringo (pachołek znajduje się w połowie odległości od półmetka), bierze pierwsze kółko ringo, biegnie do drugiego pachołka, który znajduje się na półmetku, wkłada na niego kółko ringo i po prostej wraca na linię startu, upoważniając do startu następnego zawodnika. Wszystkie kółka ringo muszą być przeniesione na drugi pachołek

GRUPA II

1. „Sadzenie ziemniaków”

Przybory i sprzęt: 3 woreczki, 3 kółka ringo, stojak lub pacholek.

Przebieg: pierwsza zawodniczka na sygnał biegnie z trzema woreczkami w kierunku półmetka wkładając kolejno woreczki do kółek ringo, obiega stojak na półmetku i wraca na linię startu upoważniając do biegu następnego zawodnika, który zbiera woreczki. Błędem jest gdy woreczek ma kontakt z podłożem na zewnątrz kółka ringo.

2. Bieg z przekazywaniem pałeczki sztafetowej

Przybory – pałeczka sztafetowa, kółko ringo, pacholek

Przebieg : na sygnał pierwsza zawodniczka trzymając w ręku pałeczkę sztafetową dobiega do koła ringo, które znajduje się w połowie drogi do półmetka, przekłada pałeczkę przez koło ringo i biegnie do półmetka. Obiega stojak i w drodze powrotnej również przekłada pałeczkę przez koło ringo. Wraca do zespołu, przekazuje pałeczkę sztafetową następnemu zawodnikowi.

3. Rzut piłki pod nogami

Przybory : 1 piłka lekarska (1 kg) , 1 stojak lub 1 pacholek

Przebieg : cały zespół ustawiony jest w rzędzie „jeden za drugim” przed linią startu w postawie rozkroczonej jak najbliżej siebie. Pierwszy zawodnik trzyma piłkę oburącz w wyprostowanych do góry rękach. Na sygnał startu wykonuje skłon w przód rzucając piłkę pod nogami całego zespołu w tył do ostatniego zawodnika. Ten chwytą piłkę i biegnie z nią (obok stojących po lewej stronie) do półmetka obiega pacholek i wraca na linię mety zatrzymuje się tyłem i powtarza czynności wykonane przez pierwszego zawodnika. W tym czasie cały rząd przesuwa się w tył robiąc miejsce dla przybiegającego. Pozostali zawodnicy wykonują kolejno to samo zadanie. Gra kończy się w chwili powrotu pierwszego zawodnika na początek rzędu.

W przypadku gdy po rzucie piłka wypadnie na zewnątrz poza linię „tunelu”, piłkę może wprowadzić ponownie do gry rzutem tylko ten zawodnik, który ją aktualnie rzucił. Gdy piłka zatrzyma się w „ tunelu” wszyscy zawodnicy mogą ją przetaczać rękoma do tyłu

4. Wyścig z rzutem do celu

Przybory : 8 woreczków, 1 obręcz, 3 pacholki

Przebieg : na sygnał pierwsza zawodniczka trzymając w dowolnej ręce woreczek biegnie slalomem do wyznaczonej linii rzutu /3m.przed linią półmetka/ zatrzymuje się i dowolnym sposobem rzuca woreczek do oddalonej o 3 m. obręczy. Po celnym rzucie wraca slalomem do swojego zespołu i upoważnia do startu kolegę. W przypadku rzutu niecelnego zawodnik może dobiec do woreczka, włożyć go do środka obręczy i wrócić do zespołu. **Woreczek mający kontakt z podłożem poza kołem uznawany jest jako rzut niecelny**

GRUPA III

1. Przekładanie piłek

Przybory : 1 piłka do siatkówki, 1 piłka do koszykówki, 4 kółka ringo, stojak lub pacholek

Przebieg : na sygnał pierwsza zawodniczka dobiega do piłki siatkowej ułożonej w kółku ringo i przekłada ją do kółka ringo z lewej strony na prawą, to samo robi z piłką do koszykówki, biegnie dalej do półmetka, obiega go i wracając, ponownie przekłada piłki. Odległość pomiędzy kółkami ringo ok.1,5 m.

2. Podskoki jednonóż

Przybory : 1 woreczek , 1 obręcz hula-hop, 1 pacholek

Przebieg: na sygnał startu zawodniczka startuje skacząc na nodze prawej trzymając w ręku woreczek. Dociera podskakując do obręczy, ułożonej w połowie dystansu, przerywa podskoki zostawiając w obręczy woreczek i skacze dalej do półmetka na nodze lewej. Po przekroczeniu linii pacholka na półmetku wraca biegiem na metę zabierając po drodze woreczek i przekazuje go kolejnemu zawodnikowi. Błędem jest podpieranie się podczas podskoków drugą nogą.

3. Piłki pod pacholki

Przybory – 4 pacholki, 3 piłki do tenisa ziemnego, stojak lub pacholek

Przebieg : na sygnał pierwsza zawodniczka startuje trzymając w rękach 3 piłki tenisowe. Biegnie do pierwszego pacholka, pod którym zostawia jedną piłkę tenisową. Następnie to samo robi dobiegając do drugiego i trzeciego pacholka. Biegnie do półmetka obiega stojak i w drodze powrotnej zabiera piłki spod pacholków. Gdy ma już wszystkie piłki wraca do zespołu i przekazuje je kolejnemu zawodnikowi.

4. Wyścig z rzutem do celu

Przybory: stojak lub pacholek, 16 woreczków

Przebieg: na sygnał zawodniczka trzymając w obu rękach po jednym woreczku biegnie w kierunku ustawionej w połowie prostej pacholka, który okrąża biegnąc dalej do półmetka, gdzie z przed wyznaczonej linii (3 m. przed półmetkiem) wykonuje po jednym rzucie prawą i lewą ręką woreczkiem do koła hula - hop, które leży na linii półmetka. Następnie w drodze powrotnej ponownie obiega pacholek i upoważnia do biegu następnego zawodnika. Zwycięża zespół , który ma najwięcej woreczków w kole. W

przypadku ich równej ilości o zajętym miejscu decyduje kolejność na mecie. Woreczek mający kontakt z podłożem poza kołem uznawany jest jako rzut niecelny. W tej zabawie nie wolno poprawiać niecelnych rzutów.

GRUPA IV

1. Bieg z przeskokami zawrotnymi przez ławeczke

Przybory: ławeczka gimnastyczna, 2 kółko ringo, 2 piłki lekarskie 1kg

Przebieg: na sygnał pierwsza zawodniczka dobiega do ławki ustawionej wzdłuż toru poruszania się, kładzie dłonie w ok. **połowie** długości ławeczki tak, aby nogi nie wystawały poza ławkę i wykonuje dwa przeskoki zawrotne przez ławeczkę (ławeczka znajduje się w połowie odległości od półmetka), następnie dobiega do dwóch kółek ringo znajdujących się na półmetku w odległości od siebie ok. 1,5 metra i przenosi piłkę lekarską z prawego kółeczka ringo na lewe; następnie wraca po prostej na linię startu, upoważniając do biegu następnego zawodnika, który wykonuje takie same czynności jak poprzedni, ale przenosi piłkę z lewej strony na prawą. Podczas przeskoków stopy obu nóg powinny być razem.

2. Wyścig z kozłowaniem piłki koszykowej

Przybory: piłka do koszykówki (nr 5) , stojak lub pacholek

Przebieg: na sygnał pierwsza zawodniczka kozłuje piłkę oburącz lub jednorącz przemieszcza się w kierunku półmetka, obiega półmetek (stojak)nie przerywając kozłowania i wraca kozłując piłkę do linii startu upoważniając do biegu następnego zawodnika , Piłki nie wolno nieść czy toczyć.

3. Skoki na piłce z uszami

Przybory: piłka z uszami, stojak - pacholek

Przebieg: na sygnał pierwsza zawodniczka siada na piłce, trzymając ją za „uszki” i skokami przemieszcza się w kierunku półmetka, okrąża półmetek (stojak)nie przerywając skoków, wraca w ten sam sposób na linię startu, . Skoki rozpoczyna następny zawodnik.

4. Wyścig z ułożeniem cyfr od 1 - 8

Przybory: 12 ponumerowanych kartek o wymiarach 20:15 cm., 3 pacholki

Przebieg: Na sygnał pierwsza zawodniczka pokonuje slalomem dystans do miejsca, gdzie napisem do podłoża rozłożone są ponumerowane karteczki. Szuka kartki z numerem „1” i układa w wyznaczonym miejscu (linia półmetka). Wraca na start slalomem, skąd wybiega następny zawodnik szukając cyfry „2” itd. Konkurencja kończy się, gdy zostanie ułożony ciąg cyfr od 1 do 8. Kartka po odkryciu, zawierająca inny niż prawidłowy numer, musi być ponownie zakryta. Kartki można zastąpić tabliczkami, układać je można również np. na ławeczce gimnastycznej, można także zawieszać. Nie jest błędem odkrywanie obiema rękoma jednocześnie dwóch kartek.

3. Uwagi końcowe :

- Kolejność zabaw w grupie może być dowolnie zmieniana.
- W wyjątkowych wypadkach można dokonać drobnych korekt w przebiegu zabaw, jednak uczestnicy muszą być o tym powiadomieni najpóźniej na tydzień przed terminem startu
- We wszystkich zabawach odległość pomiędzy pacholkami powinna równa i wynosić ok. 3 m. odległość od startu do pierwszego pacholka zależna jest od istniejących warunków, ale w zasadzie nie powinna być mniejsza niż 8 m.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

2025/2026

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W ROCZNIKACH 2011 - 2012

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.
W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Województwo Łódzkie

1. KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 4 x 8 minut,
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- czas akcji – 24 sekundy; piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund,
- w przypadku rozgrywania turnieju 4x8 minut - rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu. W przypadku gry 4x10 minut rzuty wolne po piątym faulu drużyny.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie; w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

[https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne Przepisy Gry FIBA 2022 01 07 2023.pdf](https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne%20Przepisy%20Gry%20FIBA%202022%2001%2007%202023.pdf)

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

2. PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012,
- zespół liczy max. 14 zawodniczek/zawodników w tym 2 libero zaznaczonych w protokole

II. Przepisy gry:

- Wysokość siatki:
 - dziewczęta: 215 cm,
 - chłopcy: 235 cm,
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywa się do 25 punktów,
- trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. większy stosunek setów,
- d. większy stosunek „małych” punktów,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

Do Finału Wojewódzkiego awansuje 1 zespół z półfinału (rejonu)

3. PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011- 2012,
2. oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
3. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokość 30 m długość 60 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 5 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki, tzw. Lanki oraz obowiązkowo nagolenniki.
5. piłka: numer „5”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe wyłącznie gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie gdy zawodnik schodzący opuści boisko,(za błędne wykonaną zmianę ,zawodnik wchodzący otrzymuje karę 1 min.
10. rzut karny z 9 m
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie całego boiska).
12. rzut od bramki wybijany jest z „piątki”
13. bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska.

14. rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
15. piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
16. rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
17. podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
18. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
 - Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia
 - Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje- 3 punkty, za remis- 1 punkt, za przegrane- 0 pkt.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”.

Pierwsza strzelona bramka kończy mecz i wyłania zwycięzcę. Jeżeli dogrywka nie wyłoni zwycięzcy strzelane są rzuty karne najpierw po 5 , potem po jednym aż do rozstrzygnięcia.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

4. PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012,
- zespół liczy max. 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 2 x 20 minut + 5 minut przerwy,
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) - dziewczęta; nr 2 (54-56) - chłopcy,
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki,
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu,
- zakaz używania kleju.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
 - 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
 - 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów;
 - b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
 - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
 - losowanie.
3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

5. UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012,
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU.

- 5 zawodników w polu + bramkarz,
- Wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
 - Czas gry 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
 - Pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m.
 - Pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska).
 - Bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm).
 - Dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m.
 - Na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

- a) większa liczba zdobytych punktów,
- b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
 2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
- c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012
- zespół liczy minimum 8 maksymalnie 16 zawodniczek/zawodników,
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600, 1000 m K i M),
- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas,
- w konkurencjach technicznych po 4 próby.

II. Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu i wiatromierzem żeby wyniki osiągnięte przez startujących na zawodach mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje dziewcząt:

Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 80 m ppł., 300 m ppł - finał wojewódzki.

Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m.

Blok skocznościowy: skok w dał, skok wzwyż.

Blok rzutów: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg), rzut dyskiem (0,75 kg).

Sztafeta 4 x 100 m.

Konkurencje chłopców:

Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 110 m ppł., 300 m ppł - finał wojewódzki.

Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m.

Blok skocznościowy: skok w dał, skok wzwyż.

Blok rzutów: rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), rzut dyskiem (1 kg).

Sztafeta 4 x 100 m.

Rozstaw i wysokość płotków dla młodzika:

Dziewczeta – wysokość 76,2 rozstaw – 12 – 8 – 12

Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw – 13,60 – 8,90 – 16,30

III. Punktacja:

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych,
- na wynik drużyny składa się 10 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 2 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 2 pozostałych),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decydują wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,

- reprezentacja składa się 6 zawodniczek/zawodników, urodzonych w latach 2011 - 2012, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.
- Zawodnicy nie mogą startować w kolcach lekkoatletycznych

II. Program zawodów:

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:

- dziewczęta 6 x 1000 m – 1200 m,
- chłopcy 6 x 1000 m – 1200 m.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 6 uczniów/uczennic urodzonych w latach 2011 – 2012

2. Program zawodów

Biegi na dystansach :

dziewczęta 800- 1200 m

chłopcy 1000-1500 m

3 Sposób przeprowadzenia zawodów

Dystans powinien być dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 zawodników z zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny w których zawody ukończyło 4 zawodników, potem 3 itd.

Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje lepsze miejsce najlepszego zawodnika.

4.Punktacja

Miejsce I – 1 pkt., II m. – 2 pkt. , III – 3 pkt. itd.

Wygrywa szkoła która zdobędzie najmniej punktów przez 5 zawodników.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

6.4 INDYWIDUALNE BIEGI PRZEŁAJOWE

1. Uczestnictwo

- W finale wojewódzkim startuje reprezentacja powiatu w składzie: 5 dziewcząt i 5 chłopców, z mistrzostw powiatu (rocznik 2011 - 2012)

2. Program zawodów

- zawody odbywają się w formie indywidualnej, ze startu wspólnego
- dystans: dziewczęta - 1000m, chłopcy - 1500m
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

3. Zasady przeprowadzania zawodów:

- każdy uczestnik biegu musi posiadać kartkę startu z: imię, nazwisko, rok urodzenia, nazwa szkoły, powiat
- kartkę po przekroczeniu linii mety zawodnik oddaje sędziemu.
- zawodnicy startują w obuwiu sportowym bez kolców.

4. Punktacja dla powiatów

I m.9pkt.

II-III m.8pkt

IV-VIII m.	7pkt.
IX-XVI m.	6pkt.
XVII-XXXII m.5pkt.
XXXIII-XLVIII m.	4pkt.
XLIX-LXIV m.	3pkt.
LXV-LXXXI m.	2pkt.

6.5 FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej (2011 - 2012)

- dziewczęta
 - 4 x 100m,
 - sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),
- chłopcy
 - 4 x 100m,
 - sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),,

- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

Awans do Finału Wojewódzkiego 1 szkoła z powiatu

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

Awans do Finału wojewódzkiego 1 sztafeta 4x100 m. i 1 sztafeta olimpijska z powiatu.

7. TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012.
Zespół liczy:
 - 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut A – X	II rzut Gra podwójna	III rzut A – Y
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów (w zależności od liczby drużyn w turnieju). Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zastąpić zawodnika podstawowego w każdym momencie meczu ale tylko po zakończonej grze. Dalej może być zawodnikiem podstawowym .
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

8. BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012.

Zespół liczy:

- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. W fazie grupowej rozgrywamy wszystkie pięć gier w meczu, natomiast w fazie pucharowej trzeci punkt kończy mecz (np. 3:0, 3:1)
2. Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt (bez prawa podwyższania). W przypadku trzeciego seta zmiana stron przy 6 punkcie.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Prawo startu w Finale wojewódzkim ma I szkoła z eliminacji powiatowych.

9. SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012,
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica
 - II szachownica
 - III szachownica
 - IV szachownica
 - chłopiec lub dziewczynka,
 - chłopiec lub dziewczynka,
 - chłopiec lub dziewczynka,
 - dziewczyna.
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach,
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje

są ostateczne,

6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich),

2. tempo gry: w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

IV. Punktacja:

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana- 1p., remis- 0,5p., przegrana- 0p.),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

10. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

1. Uczestnictwo

- w zawodach startują zespoły szkolne dziewcząt i chłopców urodzonych w 2011 - 2012
- zespół składa się z 6 zawodniczek/zawodników
- zawodnikowi wolno startować w sztafecie i jednej konkurencji indywidualnej
- w konkurencjach indywidualnych mogą startować jedynie uczestnicy sztafet
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt.
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców
- podczas tych zawodów odbędą się również zawody indywidualne wliczane do punktacji drużynowej, na dystansach 50 m stylem : dowolnym, klasycznym, motylkowym, grzbietowym
- szkoła powinna obsadzić wszystkie style, maksymalnie może zgłosić 2 osoby do każdego stylu.
- warunkiem udziału szkoły jest umieszczenie w zgłoszeniu do zawodów przy nazwisku ucznia stylu oraz czasu z zawodów 1/2 FW

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

- według ustaleń organizatorów poszczególnych etapów.
- W zawodach 1/2 FW i powiatowych w konkurencjach indywidualnych dopuszcza się skrócenie dystansu do 25 m.

3. Punktacja w finale wojewódzki :

Sztafety: I m. – 30 pkt., II – 27, III – 25, IV – 23, V- 21, VI – 20

Indywidualnie : Im-10 pkt., II-8, III-6, IV-5, V-4, VI – 3, VII-2, VIII i dalsze (po ukończeniu konkurencji) 1 pkt.

O miejscu szkoły decyduje większa liczba zdobytych punktów uzyskanych łącznie w sztafecie i wyścigach indywidualnych .

indywidualnych .

Przy takiej samej ilości punktów o lepszym miejscu decyduje miejsce sztafety.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

12. SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012,
- zespół liczy 2 zawodniczki/zawodników + 1 rezerwowa/rezerwowi.

II. Przepisy gry:

- a. boisko o wymiarach 16 x 8 m,
- b. wysokość siatki:
 - dziewczęta: min. 215 cm,
 - chłopcy: min. 235 cm,
- c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów, które rozgrywa się do 15 punktów (trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów),
- d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej,
- e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu),
- f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak,
- g. każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górami (palcami).
- h. We wszystkich pozostałych kwestiach wiążące są przepisy PZPS.

III. Punktacja:

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
 - c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

13. KOSZYKÓWKA 3 x 3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2011 - 2012.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m),
- boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze „6”,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą decyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,

- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W” oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoślowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) .

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).
- Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).
- Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Regulaminy i informacje szczegółowe na stronach internetowych poszczególnych Wojewódzkich SZS:
<http://www.szs.pl/wojewodzkie-szs.html>

Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

LICEALIADA

2025/2026

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W ROCZNIKACH 2006 I MŁODSI Województwo Łódzkie

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.

W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

1. KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 r. i młodsi (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 4 x 8 minut,
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- czas akcji – 24 sekundy; piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund,
- w przypadku rozgrywania turnieju 4x8 minut - rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu. W przypadku gry 4x10 minut rzuty wolne po piątym faulu drużyny.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy na żądanie; w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.
- Obowiązują przepisy PZKosz

III. Punktacja.

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad w następującej kolejności:
 - a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.
3. Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przepisów PZKosz: [https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne Przepisy Gry FIBA 2022 01 07 2023.pdf](https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne%20Przepisy%20Gry%20FIBA%202022%2001%2007%202023.pdf)

Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

2. PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 r. i młodsi (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 14 zawodniczek/zawodników (w turnieju) w tym 2 „libero”, którzy muszą być zaznaczeni w protokole.

II. Przepisy gry.

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 224 cm,
- chłopcy: 243 cm.

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.

Ewentualny trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja.

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. większy stosunek setów,
- d. większy stosunek „małych” punktów,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

3. PIŁKA NOŻNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 r. i młodsi (szkoły dzienne),
2. oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
3. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną trawiastą o wymiarach szerokość 20–32 długość 60, bramki: 5 x 2 m
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: korkotrampki, trampki oraz nagolenniki.
5. piłka: numer „5”,
6. pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkół o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu karnym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe wyłączają się gdy piłka jest poza boiskiem w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko(za błędnie wykonaną zmianę zawodnik wchodzący otrzymuje karę 1 min.)
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m,
11. rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie całego boiska),

12. rzut od bramki piłka wprowadzana jest z tak zwanej „piątki w obrębie całego boiska
13. Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
15. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu,
16. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika,
17. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki,
18. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
 - czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
 - Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia
 - Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

III. Punktacja.

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje- 3 punkty, za remis- 1 punkt, za przegrane - 0 pkt.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn, lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - c. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po pięć ,potem po jednym aż do rozstrzygnięcia.

Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

4. PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 r. i młodsi (szkołyienne),
- zespół liczy max. 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 2 x 25 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów),
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (58-60) - chłopcy,
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu,
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu,
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
 - 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
 - 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
 - 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,

4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a) większa liczba zdobytych punktów;

b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

5. UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 r. i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry.

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU:

- 5 zawodników na boisku + bramkarz,
- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m,
- czas gry 3 tercje x 8 minut + 2 minuty przerwy,
- pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska),
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:

a) większa liczba zdobytych punktów,

b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),

1. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
2. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Prawo udziału w Finale Wojewódzkim ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w 2006 r. i młodsi (szkoły dzienne),
- zespół liczy minimum 8 a maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 800 m, 1500 m K i M),
- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas,
- w konkurencjach technicznych po 4 próby.

II. Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki, organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych.

Na finałach wojewódzkich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu i wiatromierzem żeby wyniki osiągnięte przez startujących na zawodach mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje dziewcząt:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400 m.

Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m.

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.

Blok rzutów: pchnięcie kulą 3 kg*, 4 kg*, rzut dyskiem 1 kg, rzut oszczepem 500g*, 600g*.

Sztafeta 4 x 100 m.

Konkurencje chłopców:

Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400 m.

Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m.

Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.

Blok rzutów: pchnięcie kulą 5 kg*, 6 kg*, 7,26 kg* rzut dyskiem 1,5 kg*, 1,75 kg*, 2 kg*, rzut oszczepem 700 g*, 800 g*.

Sztafeta 4 x 100 m.

(* odpowiednia kategoria wiekowa).

III. Punktacja:

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych,
- na wynik drużyny składa się 10 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 2 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 2 pozostałych),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
 - reprezentacja składa się 6 uczennic/uczniów, urodzonych w 2006 r. i młodszy, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.
- Zawodnicy nie mogą startować w kolcach lekkoatletycznych

II. Program zawodów.

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:

- dziewczęta 6 x 1000 - 1500 m,
- chłopcy 6 x 1000 - 1500 m.

Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się z maksymalnie 6 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2008 r. i młodszy (szkoły dzienne).

II. Program zawodów.

Biegi na dystansach:

- dziewczęta - biegi na dystansie 1000 m - 1500 m,
- chłopcy - biegi na dystansie 1500 m - 2000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów.

Dystans powinien być dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.

Suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 zawodników z zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny w których zawody ukończyło 4 zawodników, potem 3 itd.

Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje lepsze miejsce najlepszego zawodnika.

4. Punktacja

Miejsce I – 1 pkt., II m. – 2 pkt. , III – 3 pkt. itd.

Wygrywa szkoła która zdobędzie najmniej punktów przez 5 zawodników.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych.

W zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.

W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce + 1 za każdego zawodnika - do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.

6.4 INDYWIDUALNE BIEGI PRZEŁAJOWE

1. Uczestnictwo

- W finale wojewódzkim startuje reprezentacja powiatu w składzie: 5 dziewcząt i 5 chłopców, z mistrzostw powiatu (rocznik 2006 i mł.)

2. Program zawodów

- zawody odbywają się w formie indywidualnej, ze startu wspólnego dystans: dziewczęta - 1000m, chłopcy - 1500m
- oddzielnie zawody dla dziewcząt i chłopców

3. Zasady przeprowadzania zawodów:

- każdy uczestnik biegu musi posiadać kartkę startu z: imię, nazwisko, rok urodzenia, nazwa szkoły, powiat
- kartkę po przekroczeniu linii mety zawodnik oddaje sędziemu.
- zawodnicy startują w obuwiu sportowym bez kolców.

4. Punktacja dla powiatów

I m.	9 pkt.
II-III m.	8 pkt
IV-VIII m.	7 pkt.
IX-XVI m.	6 pkt.
XVII-XXXII m.	5 pkt.
XXXIII-XLVIII m.	4 pkt.
XLIX-LXIV m.	3 pkt.
LXV-LXXXI m.	2 pkt.

6.5 FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 1 sztafecie.

II. Program zawodów:

- Licealiada (2006 i młodszy)

- dziewczęta
 - 4 x 100m,
 - 4 x 400m,
- chłopcy
 - 4 x 100m,
 - 4 x 400m.

- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

Awans do finału wojewódzkiego 1 szkoła z powiatu

7. TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2006 r. i młodsi (szkołyienne).

Zespół liczy:

- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów (w zależności od liczby drużyn w turnieju). Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zastąpić zawodnika podstawowego w każdym momencie meczu ale tylko po zakończonej grze. Dalej może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

8. BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2006 r. i młodsi (szkołyienne).

Zespół liczy:

- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. W fazie grupowej rozgrywamy wszystkie pięć gier w meczu, natomiast w fazie pucharowej trzeci punkt kończy mecz (np. 3:0, 3:1)
2. Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt (bez prawa podwyższania). W przypadku trzeciego seta zmiana stron przy 6 punkcie.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowi od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

9. SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2006 r. i młodsi (szkoły dzienne),
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczynka,
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczynka,
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczynka,
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach,
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne,
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:

1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich),
2. tempo gry: w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:

- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana- 1p., remis- 0,5p., przegrana – 0p.),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

W Finale Wojewódzkim prawo startu ma zwycięzca eliminacji powiatowych.

10. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

4. Uczestnictwo

- w zawodach startują zespoły szkolne dziewcząt i chłopców urodzonych w 2006 r. i młodsi
- zespół składa się z 6 zawodniczek/zawodników
- zawodnikowi wolno startować w sztafecie i jednej konkurencji indywidualnej
- w konkurencjach indywidualnych mogą startować jedynie uczestnicy sztafet
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt.
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców
- podczas tych zawodów odbędą się również zawody indywidualne wliczane do punktacji

- drużynowej, na dystansach 50 m stylem : dowolnym, klasycznym, motylkowym, grzbietowym
- szkoła powinna obsadzić wszystkie style, maksymalnie może zgłosić 2 osoby do każdego stylu.
- warunkiem udziału szkoły jest umieszczenie w zgłoszeniu do zawodów przy nazwisku ucznia stylu oraz czasu z zawodów 1/2 FW

5. Sposób przeprowadzenia zawodów

- według ustaleń organizatorów poszczególnych etapów.
- W zawodach 1/2 FW i powiatowych w konkurencjach indywidualnych dopuszcza się skrócenie dystansu do 25 m.

3. Punktacja w finale wojewódzki :

Sztafety: I m. – 30 pkt., II – 27, III – 25, IV – 23, V- 21, VI – 20

Indywidualnie : Im-10 pkt., II-8, III-6, IV-5, V-4, VI – 3, VII-2, VIII i dalsze (po ukończeniu konkurencji) 1 pkt.

O miejscu szkoły decyduje większa liczba zdobytych punktów uzyskanych łącznie w sztafecie i wyścigach

indywidualnych .

Przy takiej samej ilości punktów o lepszym miejscu decyduje miejsce sztafety.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

11. SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni 2006 r. i młodszy (szkoły dzienne),
- zespół liczy 2 zawodniczki/zawodników + 1 rezerwowa/rezerwowy.

II. Przepisy gry:

- a. boisko o wymiarach 16 x 8 m,
- b. wysokość siatki:
 - dziewczęta: 224 cm,
 - chłopcy: 243 cm,
- c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów, które rozgrywa się do 15 punktów (trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów),
- d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej,
- e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu),
- f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak,
- g. każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górną (palcami).
- h. we wszystkich pozostałych kwestiach wiążące są przepisy PZPS.

III. Punktacja.

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „ brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
 - c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału (rejonu)

12. KOSZYKÓWKA 3x3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół www.srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2008 r. i młodszy.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze 6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą decyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W” oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny

- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-secundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) .

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).
- Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).
- Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Do Finału Wojewódzkiego awansuje I i II zespół z półfinału (rejonu)

Wyniki szkół z woj.łódzkiego w zawodach ogólnopolskich 2024/2025

LP	Nazwa imprezy	Data	Miejsce	Kat.	Szkoły uczestniczące	M-ce
1	Szachy	4-13.04.25	Pokrzywna	ID	SP nr 5 Skierniewice SP nr 1 Łowicz	1 6
				IMS	SP nr 5 Skierniewice SP nr 13 Bełchatów	1 2
				Lic.	I LO Bełchatów	9
2	Drużynowe Biegi Przetajowe	08.05.2025	Bydgoszcz	ID	<u>SSP nr 3 Aleksandrów Ł.</u> Dz. młodsze Chł. młodzi Dz. starsze Chł. starsi	1 3 6 6
				IMS dz. IMS chł.	SSP 3 Aleksandrów Ł. SP nr 10 Sieradz	5 4
				Lic. dz. Lic. chł.	I LO Bełchatów I LO Sieradz	6 4
3	Badminton	13- 14.12.24	Białystok	ID dz. ID chł.	SP nr 3 Pabianice SP Wójcín	13 19
				IMS chł.	SP Wójcín SP nr 3 Pabianice	13 19
				Lic dz. Lic chł.	II LO Pabianice MSMS Łódź	1 9
4	Koszykówka 3x3	27- 28.05.25	Nowy Sącz	IMS dz.	SP nr 13 Bełchatów	4
5	Koszykówka 3x3	28- 29.05.25	Nowy Sącz	Lic dz.	SMS LO Aleksandrów Ł.	1
6	Piłka Siatkowa	2-4.06.25	Wieliczka	Lic dz.	ZS Mundurowych Ostrów k. Łasku	3
7	Czwórbój LA	5-6.06.25	Aleksandrów Łódzki	ID dz.	SSP nr 3 Aleksandrów Ł. SP nr 9 Kutno	3 9
				ID chł.	SSP nr 3 Aleksandrów Ł. SP Rabeń	1 12
8	LIGA LA	17.09.2024	Bełchatów	Lic.dz.	I LO Bełchatów SMS LO Aleksandrów Ł.	6 7
				Lic.chł.	SMS LO Aleksandrów Ł. LO Bełchatów	1 7
9	Sztafetowe Biegi Przetajowe	24- 25.10.24	Tomaszów Lubelski	ID dz.	SSP nr 3 Aleksandrów Ł.	10
				ID chł.	SSP nr 3 Aleksandrów Ł.	10
				IMS dz.	SSP nr 3 Aleksandrów Ł.	5
				IMSchł.	SMS Bełchatów	1
				Lic dz.	ZSP Kleszczów	9
				Lic.chł.	SMS LO Aleksandrów Ł. XXXI LO Łódź	3 11
10	Koszykówka	6-8.06.25	Leżajsk	IMS dz.	SP nr 13 Bełchatów	5
11	Piłka Siatkowa 4-ki	5-8.06.25	Grudziąc	ID dz.	SP nr 34 Łódź	4
12	Piłka ręczna	11-	Łódź	ID chł.	SP nr 16 Piotrków Tryb.	1

		14.06.25				
13	Kosz. 3x3	05.06.2025	Stargard	Lic.	ZSZ nr 2 Skierniewice	9
14	Koszykówka	9-11.06.25	Gdynia	ID dz.	SP nr 198 Łódź	3
15	Tenis stołowy	9-11.06.25	Drzonków	ID dz. ID chł. IMS chł IMS chł Lic. chł. Lic. chł.	SP nr 2 Rawa Maz. SP nr 198 Łódź PSP nr 7 Radomsko SP nr 2 Rawa Maz. XXVI LO Łódź ZSE-E Radomsko	11 15 15 4 10 12
16	Siatkówka plażowa	17.06.2025	Krapkowice	IMS dz.	SP Rozprza	9
17	Siatkówka plażowa	16-18.25	Łódź	Lic. dz. Lic. dz. Lic.chł. Lic.chł.	XLVII LO Łódź 2 XLVII LO Łódź 1 XLVII LO Łódź I LO Bełchatów	3 5 1 5
18	Koszykówka	11-13.06.25	Gorlice	Lic.chł.	SMS Gortata Łódź	6
19	Koszykówka 3x3	11-13.06.25	Nidzica	ID dz. ID chł.	SP nr 198 Łódź SP nr 4 Zelów	9 4
20	Piłka ręczna	8-11.06.25	Piotrków Tryb.	IMS chł	SP nr 16 Piotrków Tryb. SMS Gortata Łódź	4 17
21	Piłka siatkowa 4-ki	12-15.06.25	Grudziąć	ID chł.	SP nr 56 Łódź	4
22	Unihokej	13-15.06.25	Elbląg	ID dz. ID chł. IMS dz. IMS chł LO dz. LO chł.	SP Góra Św.Małgorzaty SP Góra Św.Małgorzaty SP Góra Św.Małgorzaty SP Góra Św.Małgorzaty SP Łęki Szlacheckie ZS Łęczycza ZS Łęczycza	14 2 3 4 13 1 5
23	Koszykówka	15-17.06.25	Gorzów Wlk.	ID chł.	SMS Gortata Łódź	1
24	Piłka siatkowa	19-22.06.25	Głucholązy	Lic. chł.	XLVII LO Łódź	4
25	Piłka nożna	19-22.06.25	Głucholązy	ID chł.	SMS Gortata Łódź	4

Wyniki Współzawodnictwa Międzypowiatowego rok 2024/2025**ID 2012 i mł.****PODSUMOWANIE WSPÓŁZAWODNICTWA
MIĘDZYPOWIATOWEGO ZA ROK SZKOLNY 2024/2025**

MIEJSCE	POWIAT	PUNKTY
1	Zgierz	707
2	Tomaszów Maz.	553
3	Sieradz	459
4	Skierniewice grodz.	455
5	Bełchatów	411
6	Pabianice	405
7	Opoczno	346
8	Rawa Maz.	337
9	Radomsko	333
10	Kutno	297
11	Piotrków Tryb. ziem.	248
12	Wieluń	236
13	Łowicz	228
14	Zduńska Wola	196
15	Wieruszów	194
16	Piotrków Tryb. grodz.	180
17	Łódź Wschód	168
18	Łask	153
19	Poddębice	135
20	Pajęczno	133
21	Łęczyca	115
22	Skierniewice ziem.	73
23	Brzeziny	10
PK	Łódź	671

IMS 2010 - 2011**PODSUMOWANIE WSPÓŁZAWODNICTWA
MIĘDZYPOWIATOWEGO ZA ROK SZKOLNY 2024/2025**

MIEJSCE	POWIAT	PUNKTY
1	Zgierz	510
2	Tomaszów Maz.	427
3	Bełchatów	421
4	Sieradz	412
5	Piotrków Tryb. ziem.	374
6	Skierniewice grodz.	331
7	Radomsko	309
8	Pabianice	307
9	Opoczno	270
10	Rawa Maz.	265
11	Łowicz	241
12	Kutno	219
13	Łask	219
14	Pajęczno	218
15	Wieluń	217
16	Zduńska Wola	189
17	Wieruszów	175
18	Piotrków Tryb. grodz.	170
19	Poddębice	130
20	Łęczyca	110
20	Skierniewice ziem.	60
22	Łódź Wschód	45
23	Brzeziny	40
PK	Łódź	593

Licealiada 2005 i mł.**PODSUMOWANIE WSPÓŁZAWODNICTWA****MIĘDZYPOWIATOWEGO ZA ROK SZKOLNY 2024/2025**

MIEJSCE	POWIAT	PUNKTY
1	Skierniewice grodz.	488
2	Bełchatów	478
3	Zgierz	453
4	Pabianice	434
5	Sieradz	378
6	Wieluń	353
7	Tomaszów Maz.	344
8	Radomsko	277
9	Łęczyca	276
10	Rawa Maz.	249
11	Piotrków Tryb. grodz.	248
12	Opoczno	229
13	Łowicz	228
14	Łask	209
15	Zduńska Wola	158
16	Kutno	78
17	Wieruszów	68
18	Łódź Wschód	65
19	Pajęczno	60
20	Poddębice	41
21	Piotrków Tryb. ziem.	30
22	Skierniewice ziem.	10
23	Brzeziny	5
pk	Łódź	660

**Łącznie/ID,IMS,Licealiada/
 PODSUMOWANIE WSPÓŁZAWODNICTWA
 MIĘDZYPOWIATOWEGO ZA ROK SZKOLNY 2024/25**

MIEJSCE	POWIAT	PUNKTY
1	Zgierz	1670
2	Tomaszów Maz.	1324
3	Bełchatów	1310
4	Skierniewice grodz.	1274
5	Sieradz	1249
6	Pabianice	1236
7	Radomsko	919
8	Rawa Maz.	851
9	Opczno	845
10	Wieluń	806
11	Łowicz	697
12	Piotrków Tryb. ziem.	652
13	Piotrków Tryb. grodz.	598
14	Kutno	594
15	Łask	581
16	Zduńska Wola	540
17	Łęczyca	501
18	Wieruszów	437
19	Pajęczno	411
20	Poddębice	306
21	Łódź Wschód	278
22	Skierniewice ziem.	143
23	Brzeziny	55
PK	Łódź	1924

**Organizacja rozgrywek na poziomie
powiatowym i ponadpowiatowym rok 2025/2026**

REJON I - SIERADZ

Koordinator – Andryszczak Grzegorz

Tel.501 075- 706 e- mail: andrex56@gazeta.pl

1. Sieradz	Andryszczak Grzegorz	501 075 706
	Frankowski Andrzej	693 361 296
2. Zduńska Wola	Lorenc Marek	500 296 272
3. Wieruszów	Urbaniak Jarosław	606 898 363
4. Wieluń	Stasiak Marek	663 789 791
5. Łask	Zieliński Andrzej	609 765 448

REJON II - TOMASZÓW MAZ.

Koordinator – Dąbrowski Leszek

798 486 293 e-mail : dabrowski.l@op.pl

1. Łódź Wschód	brak	
2. Opoczno	Wrzosek Mariusz	697 999 158
3. Piotrków Tryb. Ziemski	Barbara Raźniak	668 737 399
4. Tomaszów Maz.	Dąbrowski Leszek	798 486 293
5. Brzeziny	Dzierzyk Zygmunt	606 663 862

REJON III - RAWA MAZ.

Koordinator – Zakonnik Dariusz,

46 814 57 60, 608 534 815 e-mail : sport@powiatrawski.pl

1. Kutno	Witkowski Marek	509 238 460
	Łubiński Mariusz	501 225 720
2. Łowicz	Kucharek Robert	693 529 469
3. Rawa Maz.	Zakonnik Dariusz	608 534 815
4. Skierniewice ziemski	Majewicz Piotr	504 205 420
5. Skierniewice grodzki	Zarębski Tomasz	509 373 701

REJON IV - BELCHATÓW

Koordinator – Kuligowski Cezary

535 268 231 e-mail : kuligowskicezary@gmail.com

1. Bełchatów	Gudzio	Andrzej	606 728 552
	Cabaj	Adam	502 052 963
2. Piotrków Tryb. grodzki	Zieliński	Paweł	607 137 176
3. Pajęczno	Cichowlas	Cezary	602 236 397
	Bednarski	Marek	504 249 815
4. Radomsko	Kucharski	Ryszard	515 249 596

REJON V - ZGIERZ

Koordinator – Borysewicz Piotr tel. 601 464 767

e-mail : borys-p@tlen.pl

1. Łęczyca	Kocon	Zbigniew	608 441 982
2. Pabianice	Wójcik	Grażyna	605 601 753
	Gąsiorowski	Adam	517 455 408
3. Poddębice	Ignaczak	Jarosław	605 545 856
4. Zgierz	Borysewicz	Piotr	601 464 767

REJON VI - ŁÓDŹ

Koordinator – Ostojska Grażyna

42 637 78 33, 513 128 800 e-mail : mszs@wp.pl

1. Łódź	Bednarska Małgorzata	42 637 78 33
		513 128 800

Koordinator Współzawodnictwa Sportowego w ŁSZS

Wiesław Dębowski tel. 630 73 45 , 503 567 027, 670 22 42

Adres:

Łódzki Szkolny Związek Sportowy

90-542 Łódź, ul. Skorupki 21

tel.0-42 630-73-45 fax. 0-42 630-73-46

dzialsportu@lszs.pl , lszs@lszs.pl

NIP: 725-10-87-580

Regon: 470963007

ZK SZS w Warszawie tel. 22 621 85 93, 22 848 91 17

e-mail : zgszs.warszawa@wp.pl